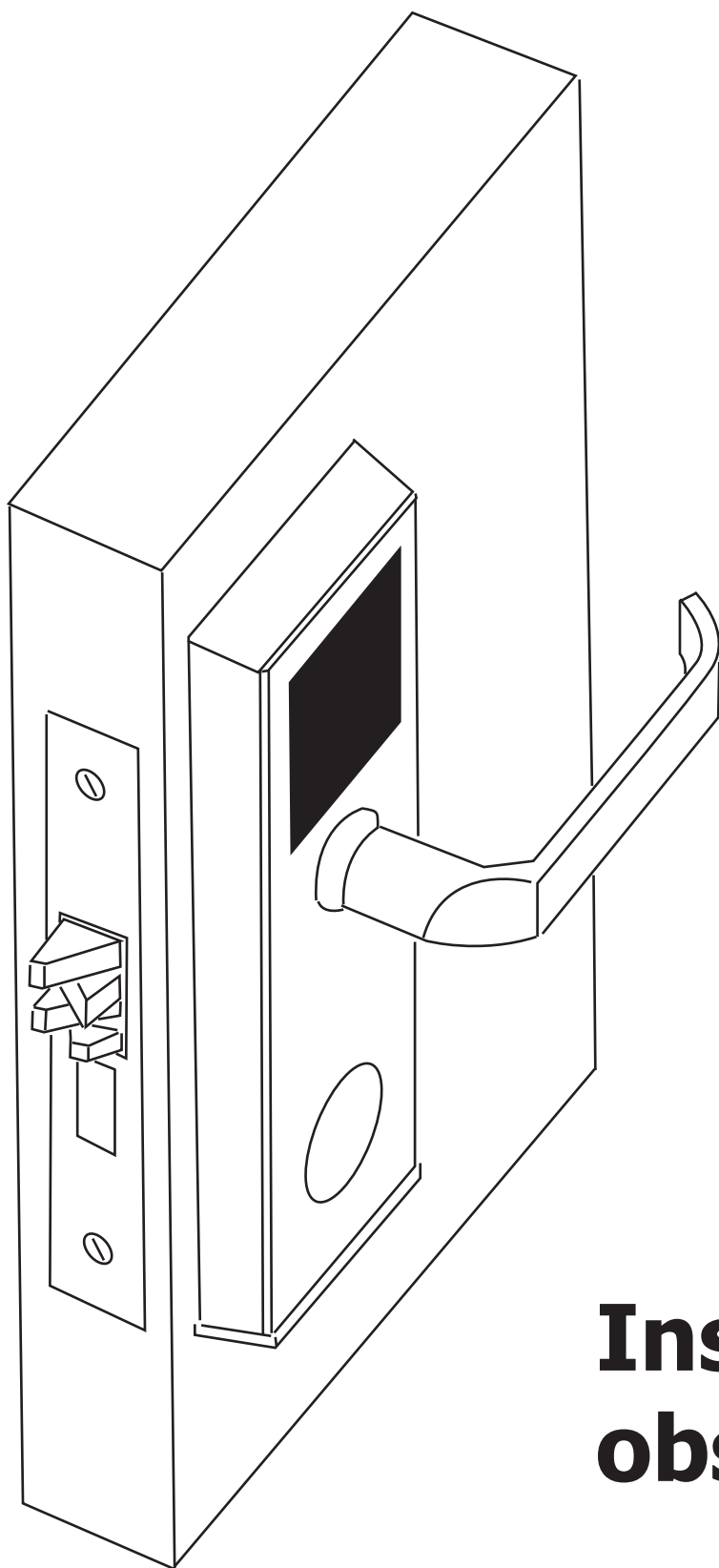


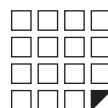


ZAMEK Z-7 EHT

iron **iL** Logic



Instrukcja obsługi



SPIS TREŚCI:

1. Instalacja i montaż
2. Wprowadzenie
3. Dane techniczne
4. Obsługa i programowanie w trybie biurowym (OFFICE)
5. Obsługa i programowanie w trybie hotelowym
6. Zastosowanie zworek na złączu X1
7. Aktualizacje oprogramowania sprzętowego
8. Baterie
9. Otwarcie zamka przy całkowitym rozładowaniu baterii
na wypadek awarii
10. Podłączanie urządzeń opcjonalnych
11. Sprzęt pomocniczy
12. Gwarancja



1. INSTALACJA I MONTAŻ

Do montażu zamka, wymagany jest następujący sprzęt:

1. Wiertarka
2. Młotek
3. Dłuta lub wiertła-frezy uniwersalne
4. Wiertło do drewna pierzaste 36mm i 20mm
5. Wiertło do drewna 12mm
6. Klucz imbusowy rozmiar 2,5 mm do sekretnego mocowania .
7. Wkrętak krzyżowy
8. Klucz gwiazdka, rozmiar T27  (do zmiany kierunku uchwytu zamka)

1. Za pomocą narzędzi stolarskich, przygotuj drzwi i zestaw do zabudowy zamku. Dla układu współrzędnych i wielkości otworów w drzwiach, użyj dołączonego szablonu (patrz Rys.nr9) dla drzwi.

2. Zaznacz zamek zgodnie z rysunkiem nr 2
3. Zaznacz metalową nakładkę na zatrzaski. rysunek nr 4.

4. Zaprogramuj zamek (patrz 4 PIERWSZE URUCHOMIENIE)

5. Zainstaluj zewnętrzne nakładki zamka. Patrz Rys.3.

3.1 Zmiana kierunku uchwytów (lewe/prawe drzwi)

W oryginalnym wyposażeniu okucia są z zainstalowanym uchwytem dla prawych drzwi), uchwyt skierowany w prawo.

W razie potrzeby zmień kierunek uchwytu, delikatnie po odkręceniu/ poluzowaniu śruby uchwytu za pomocą klucza gwiazdka, rozmiar T27. Patrz rysunki nr 1 i 1.1

Konstrukcja mocowania klamki nie przewiduje wkręcenia śruby mocującej przy pomocy klucza "gwiazdka" z wysiłkiem, ponieważ to doprowadzi do braku wolnego biegu uchwytów w zamku. Więc użyj "kleju" ("super-glue"). Szczegóły patrz rysunek nr 1.

3.2 Zmiana kierunku zamka (lewe/prawe drzwi)

W oryginalnym wyposażeniu mechaniczny zamek jest w wersji -prawe drzwi. Do ustawienia linki na lewe drzwi, należy wymienić tuleje. Patrz rysunek nr 1.2. Aby uniknąć błędów w wyborze miejsca dla tulei, stosuj się do następujących zasad:

- Tulejka w kolorze czarnym (elektrolityczne czarne) musi zawsze stać w połączeniu z nakładką zamka, na którym znajduje się czytnik (zewnętrzna nakładka).
- Tulejka w kolorze srebrnym powinna zawsze stać w połączeniu z nakładką zamka, na którym znajduje się komora baterii.

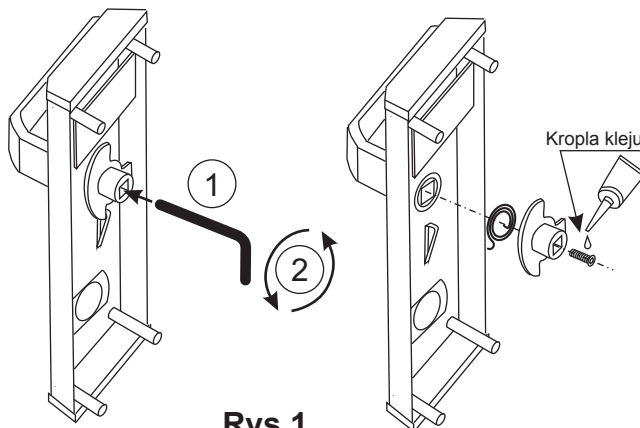
3.3 Zmiana kierunku drzwi (wewnątrz/na zewnątrz)

W oryginalnym opakowaniu mechaniczny zamek srebrnego koloru jest przeznaczony w wersji na zewnątrz drzwi. Zamek w złotym kolorze idzie do drzwi do środka.

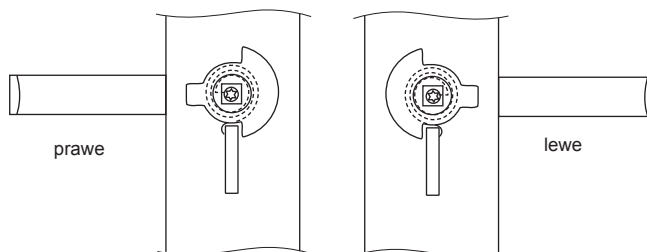
Do zmiany kierunku języka wykonaj następujące czynności:

- 1) Zdejmij pokrywę zamka.
- 2) Wyjmij sprężynę języka.
- 3) Obróć zaczep zamka na 180 stopni.
- 4) Ustaw sprężynę języka na miejsce.
- 5) Zamocuj pokrywę zamka.

Do montażu zamka patrz Rys.3. Można również skorzystać z instrukcji i filmów, które znajdują się na stronie internetowej www.ironlogic.ru/il.nsf/pages/doc w dziale: 2. Wideo i zdjęcia



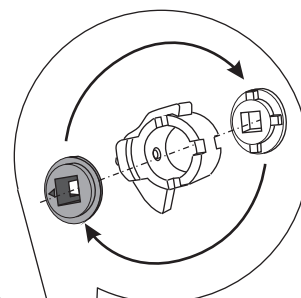
Rys.1



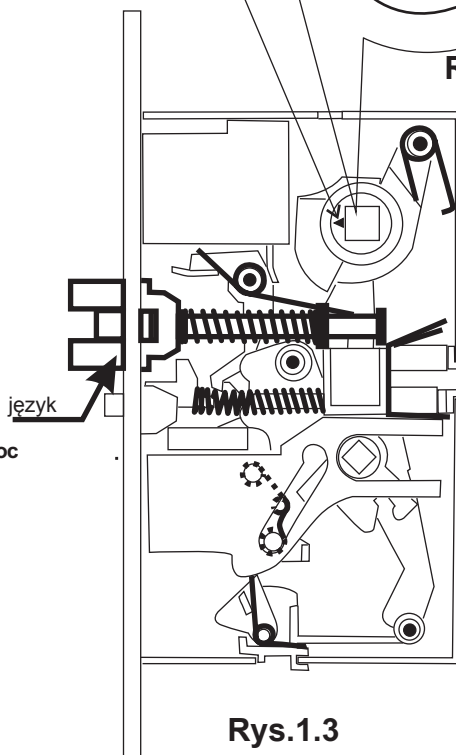
Rys.1.1

Uwaga!

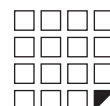
Czarny trójkąt zawsze jest skierowany w stronę języka (jak na rysunku).



Rys.1.2



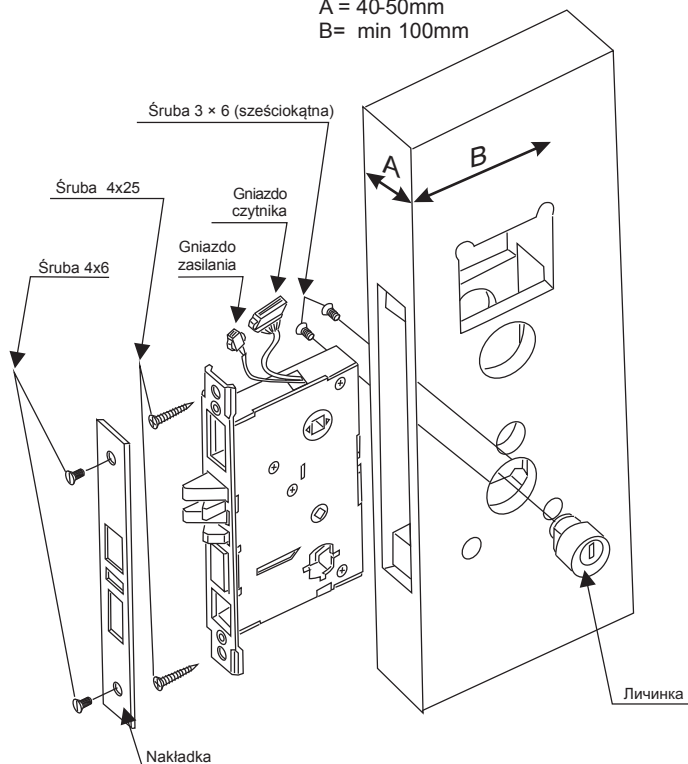
Rys.1.3



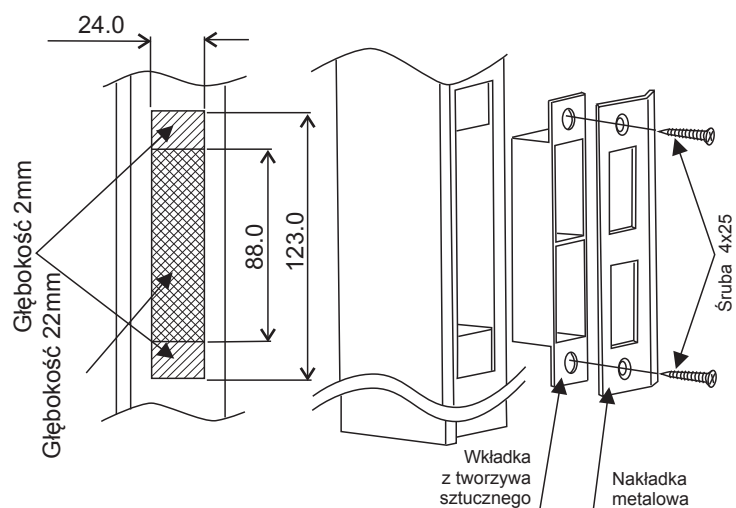


ZAMEK Z-7 EHT

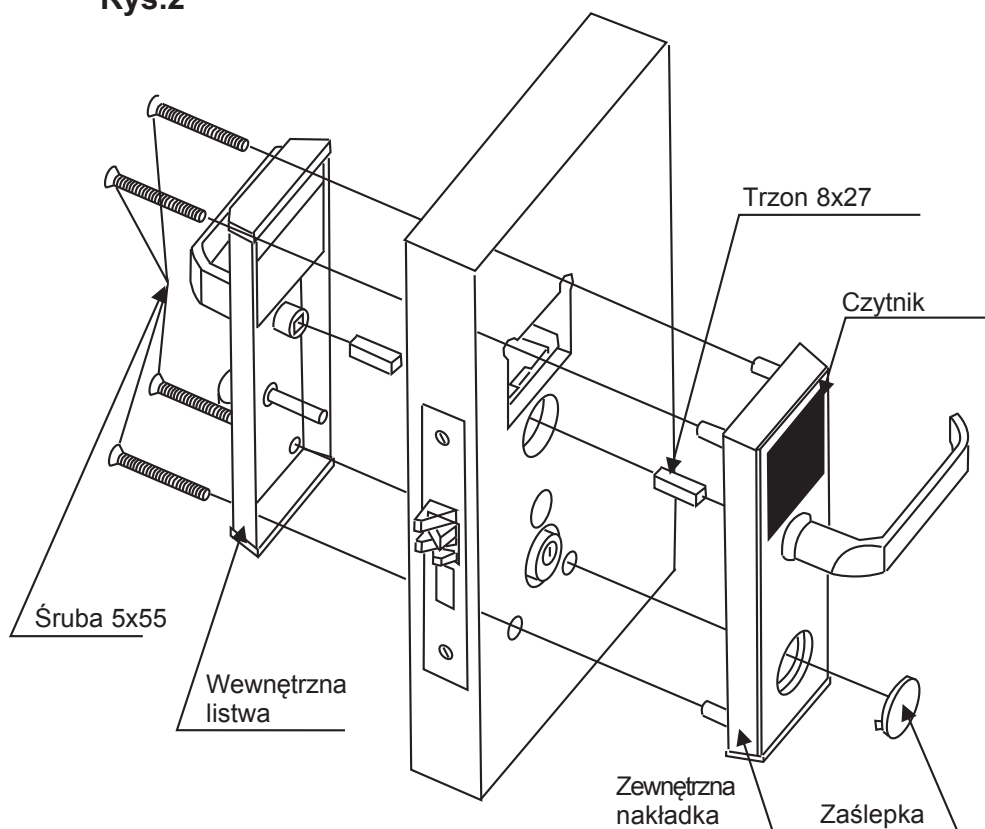
Wymagania skrzydła
drzwi:
A = 40-50mm
B = min 100mm



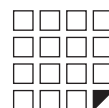
Rys.2



Rys.4



Rys.3





ZAMEK Z-7 EHT



2. WPROWADZENIE

Zamek Z-7 EHT to bezdotykowy czytnik, który posiada niezawodny system, zasilany jest z 4 bateriami w rozmiarze 1,5 AA. Aby otworzyć zamek od zewnątrz należy zbliżyć kartę do niego, natomiast od wewnątrz wystarczy nacisnąć klamkę drzwi. Model Z-7 EHT ma dwa tryby pracy:

TRYB BIUROWY «OFFICE» W trybie biurowym zamek można otworzyć tylko za pomocą kart zapisanych w bazie sterownika zamka. Przy zastosowaniu specjalnego oprogramowania, karty dostępu mogą być poddane ograniczeniom względem czasu i dnia tygodnia.

TRYB HOTELOWY «HOTEL» uwzględnia wszystkie aspekty działań w zakresie bezpieczeństwa i zdarzenia w hotelach/pokojach noclegowych/kampusach studenckich itp. Umożliwia tworzenie kart gości, kart personalu oraz specjalnych kart z określonymi prawami dostępu i ochrony przed kopiowaniem lub utratą karty. Tryb hotelowy działa tylko w obrębie specjalnego oprogramowania

3. DANE TECHNICZNE

Częstotliwość pracy: 125 KHz
Standard kart / breloków: EM Marine, HID ProxCard II, Temic.
Ilość kluczy/kart (max): 1364 szt.
Liczba rejestrowanych zdarzeń (max): 1000 szt.
Zintegrowana pamięć trwała (EEPROM)
Odległość odczytu: 2-4 cm
Pobór mocy: 30mA (w trybie czuwania)
Zasilanie: 1.5V x 4 szt. standardowych baterii AA.
Dźwięk/lampka sygnalizacyjna: Sygnał dźwiękowy, dwu kolorowa dioda LED
Ustawienie czasu trwania blokady otwarcia: od 0 do 220 sek.
Temperatura pracy: -30°C + 60°C (z wyjątkiem baterii)
Materiał obudowy: stal nierdzewna.
Kolor obudowy: srebro, złoto.

4. OBSŁUGA I PROGRAMOWANIE W TRYBIE BIUROWYM

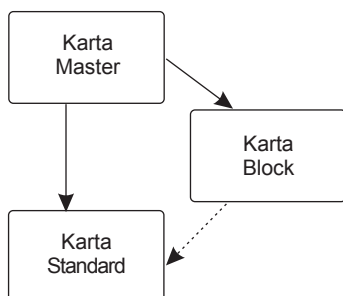
Używając karty master lub PC, zostaje utworzona baza danych zawierająca klucze kart, które są zapisywane do pamięci kontrolera zamka. Drzwi są zawsze zamknięte, gdy aktywna karta zostaje zbliżona, rozlega się sygnał dźwiękowy i zielona dioda miga; podczas, gdy zielona dioda miga, można nacisnąć klamkę i otworzyć drzwi. Zamek zostanie automatycznie zablokowany po zwolnieniu klamki lub po 3 sekundach. Jeśli karta nie ma praw dostępu, rozlega się sygnał dźwiękowy, a czerwona dioda miga. W tym przypadku drzwi pozostają zamknięte, gdy nastąpi próba naciśnięcia klamki. Istnieje możliwość wyjścia z pokoju od wewnątrz poprzez naciśnięcie klamki.

PRZYPISANIE KARTY MASTER

Ważna uwaga! Operację tę należy wykonać przed zamknięciem drzwi!

Zamek elektroniczny ma wyczerpioną pamięć, klucze do przejścia nie są zaprogramowane. Po zamontowaniu w drzwiach, założeniu kabli i baterii, co najmniej jeden klucz użytkownika powinien być dostępny poza kartą master. Aby przypisać kartę Master, należy włączyć zasilanie zamka (brak kart w pamięci zamka). Włóż 4 baterie AA do komory baterii zachowując biegunowość. Po włączeniu zasilania, zamek daje krótkie sygnały dźwiękowe, a czerwona dioda LED miga przez 16 sekund. Oznacza to, że pamięć zamka jest pusta i zamek jest gotowy do zapisu karty Master. Podczas, gdy sygnał jest słyszalny (w ciągu 16 sekund), zbliż kartę do czytnika; co spowoduje zapisanie w pamięci zamka karty Master. Zakończenie krótkich sygnałów potwierdza, że pierwsza karta master została zapisana pomyślnie. Aby dodać kilka kart Master, wprowadź tyle kart, ile chcesz zaprogramować dla tego zamka w krótkim odstępie jedna po drugiej. Gdy nowa karta zostanie zbliżona, zamek wyda krótki sygnał dźwiękowy, a zielona dioda zacznie migać. Wyjście z trybu przypisania karty master odbywa się automatycznie 18 sekund po ostatnim kontakcie. Zamek informuje o wyjściu z trybu przypisania karty Master przez serię pięciu krótkich sygnałów i poprzez miganie czerwonej diody. Jeśli karta nie została zapisana jako karta Master, należy powtórzyć procedurę zasilającą. Procedura zapisywania karty Master opisana powyżej może być wykonywana tylko wtedy, gdy pamięć zamka jest absolutnie pusta. W przyszłości używaj karty Master utworzonej przez Ciebie do programowania.

Hierarchia kart



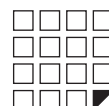
Karta Master

- Dodaje i usuwa karty standardowe i blokujące.
- Tworzy dodatkowe karty główne.
- Włącza/wyłącza tryb pracy "ACCEPT".
- Wyłącza tryb blokowania.
- Otwarcie zamka serwisowego.

Karta Block

- Karta w celach przejścia.
- Posiada przywilej, aby zablokować (odblokować) wpis za pomocą kart Standard.
- Włącza i wyłącza dostęp oraz tryby blokady.

Karta Standard- jest wykorzystywana tylko do wejścia.





TRYBY PROGRAMOWANIA (TABELA) W TRYBIE "OFFICE"

Programowanie przy użyciu karty master		
1. Dodawanie kart Standard	1 I M	1...5 – liczba kontaktów l - długie zbliżenie (Zbliż kartę na około 6 sekund) s - krótkie zbliżenie (Zbliż kartę na mniej niż 1 sekundę) M - Karta Master S - Karta Normal B - Karta Block
2. Dodawanie kart Block	1 I M	
3. Dodawanie kart Master	1 s M, 1 I M	
4. Usuwanie pojedynczych kart	2 s M, 1 I M	
5. Usuwanie wszystkich kart (z pamięci kontrolera)	3 s M, 1 I M	
6. Ustawianie czasu otwarcia drzwi	4 s M	
7. Przejsie do trybu blokowania/Blocking	1 I B	
8. Przejsie do trybu akceptacji/Accept	5 s M	
9. Przejsie do trybu swobodnego dostępu	klamka w dół, 1 I B	
Zastosowanie zworek na złączu X1		
1. Tryb pracy “OFFICE”	Pozycja 1	Patrz pozycj.6
2. Dodawanie standardowych kart bez karty głównej w trybie “OFFICE”	Pozycja 2	
3. Kasowanie całej pamięci sterownika w trybie “OFFICE”	Pozycja 3	
4. Tryb pracy “HOTEL”	Pozycja 4	
Całe złącze X-1 jest używane podczas współpracy z adapterem EHR Z-2 po przeniesieniu bazy kluczy z komputera.		
Programowanie za pomocą adaptera RF -1996		
1. Zapis pamięci sterownika zamka w adapterze RF-1996	1 s M, 1 I M	Patrz pozycja.11
2. Zapis bazy kluczy z adaptera RF-1996 w pamięci sterownika zamka	a) W czasie pierwszego włączenia lub przy pustej bazie danych kontrolera b) 1 I M	

PROGRAMOWANIE ZA POMOCĄ KART MASTER W TRYBIE "OFFICE"

4.1. Dodawanie kart Standard (1 I M)

Dotknij czytnik za pomocą karty Master i przytrzymaj (długie zbliżenie). W momencie kontaktu, czytnik da krótki sygnał dźwiękowy potwierdzający rozpoznanie karty Master, a po 6 sekundach da drugi sygnał wskazujący, że czytnik jest teraz w trybie dodawania kart Standard. Następnie zabierz kartę Master. Aby dodać nowe karty, zbliż je do czytnika, jedna po drugiej, w mniej niż 16 sekundowymi przerwami między zbliżeniami. Czytnik da krótki sygnał potwierdzenia przy każdym kontakcie z nową kartą. Jeżeli karta jest już w pamięci, zostaną wydane dwa krótkie sygnały. Wyjście z trybu jest albo automatyczne, albo 16 sekund po ostatnim zbliżeniu lub poprzez zbliżenie karty Master. Czytnik będzie informować o wyjściu z trybu serią 5 krótkich sygnałów..

4.2. Dodawanie karty Block(1 I M)

W trybie jak dla dodawania kart standardowych, dotknij czytnik daną kartą i przytrzymaj przez około 3 sekundy, aż zabrzmi długi sygnał (tzn. zostanie słyszany pierwszy krótki sygnał, a następnie długi sygnał wskazujący, że karta BLOCK została dodana). Jeśli więcej kart nie będzie dodanych, zabrzmi seria krótkich sygnałów oznaczających wyjście z trybu programowania. Karta Block otwiera zamek po odłożeniu karty z czytnika.

4.3. Dodawanie kart Master (1 s M, 1 I M)

Zbliż kartę master na krótko do czytnika (krótkie zbliżenie). W momencie kontaktu, kontroler da krótki sygnał potwierdzający rozpoznanie karty Master; w ciągu 6 sekund, dotknij czytnik kartą Master i przytrzymaj (długie zbliżenie). W momencie kontaktu, czytnik wyda dwa krótkie sygnały wskazujące na drugi kontakt z kartą Master w trybie programowania, a po 6 sekundach będzie pojedynczy sygnał wskazujący, że zamek przeszedł do trybu przypisania kolejnych karty Master. Następnie zabierz kartę Master od czytnika. Aby dodać nowe karty Master, zbliż je do czytnika, jedna po drugiej, w odstępie nie dłuższym niż 16 sekund pomiędzy zbliżeniami. Czytnik wyda krótki sygnał potwierdzający przy każdym kontakcie z nową kartą. Jeśli karta jest już zapisana w pamięci jako karta Master, sygnał nie zostanie wydany. Wyjście z trybu przypisania karty master odbywa się automatycznie 16 sekund po ostatnim zbliżeniu. Kontroler poinformuje o wyjściu z trybu serią 5 krótkich sygnałów.





4.4. Usuwanie kart Standard przy użyciu karty Master (2 s M, 1 I M)

Zbliż kartę Master dwukrotnie na krótko do czytnika (krótkie zbliżenia). W momencie pierwszego kontaktu, czytnik da krótki sygnał potwierdzający rozpoznanie karty Master. W momencie drugiego zbliżenia, czytnik da dwa krótkie sygnały wskazujące na drugie zbliżenie karty Master w trybie programowania; w czasie nie dłuższym niż 6 sekund zbliż kartę Master do czytnika i przytrzymaj (długie zbliżenie). W momencie trzeciego zbliżenia, czytnik da trzy krótkie sygnały dźwiękowe, a po 6 sekundach pojedynczy sygnał wskazujący, że czytnik jest teraz w trybie kasowania kart Standard. Następnie zabierz kartę Master. W celu skasowania kart, zbliż je do czytnika, jedna po drugiej, w odstępie między zbliżeniami nie dłuższym niż 16 sekund. Czytnik da krótki sygnał potwierdzający skasowanie przy każdym kontakcie karty. Jeśli karta nie została zapisana w pamięci, pojawią się dwa krótkie sygnały. Wyjście z trybu jest albo automatyczne, albo 16 sekund po ostatnim zbliżeniu lub poprzez dotknięcie kartą Master. Czytnik będzie informował o wyjściu z trybu serią 5 krótkich sygnałów.

4.5. Kasowanie pamięci czytnika (3 s M, 1 I M)

Zbliż kartę Master trzykrotnie na krótko do czytnika (krótkie zbliżenia). W momencie pierwszego kontaktu, czytnik da krótki sygnał potwierdzający rozpoznanie karty Master. W momencie drugiego zbliżenia, czytnik da dwa krótkie sygnały wskazujące na drugie zbliżenie karty Master w trybie programowania. W momencie trzeciego zbliżenia, czytnik da trzy krótkie sygnały wskazujące na trzeci kontakt karty Master w trybie programowania; w czasie nie dłuższym niż 6 sekund zbliż kartę Master do czytnika i przytrzymaj (długie zbliżenie). W chwili czwartego zbliżenia, czytnik da cztery krótkie sygnały, a po 6 sekundach serię krótkich sygnałów wskazujących, że pamięć czytnika została skasowana, a czytnik wyszedł z trybu programowania. Następnie zabierz kartę Master. Przejście do trybu programowania nastąpi automatycznie po włączeniu zasilania.* W chwili, gdy cała baza jest usuwana za pomocą karty Master, zaprogramowany czas otwarcia nie jest kasowany.

4.6. Programowanie czasu otwarcia (4 s M)

Zbliż kartę Master czterokrotnie na krótko do czytnika. W chwili każdego zbliżenia kontroler wyda sygnały potwierdzające rozpoznanie karty Master, a ich liczba będzie odpowiadać liczbie zbliżeń. W chwili czwartego kontaktu, kontroler wyda cztery sygnały, a następnie przejdzie do trybu programowania czasu otwarcia. W ciągu 6 sekund od ostatniego zbliżenia, należy nacisnąć klamkę wewnętrzną w dół na okres czasu, który chcesz zaprogramować jako czas otwarcia. Zielona dioda zacznie migać w momencie, gdy czas otwarcia jest zaprogramowany. Po zwolnieniu klamki, kontroler wyemituje sygnał i zarejestruje czas w pamięci.

4.7. Tryb Block (1 I B)

4.7.

W trybie Block wejście jest dozwolone tylko dla kart Block, natomiast zablokowane dla kart Standard. Tryb Block ustawia się pomocą karty Block (Dodawanie kart Block, patrz pkt.2). W celu przejścia do trybu Block, przytrzymaj kartę Block na czytniku przez około 3 sekundy, aż usłyszysz długi ciągły sygnał dźwiękowy, który wskazuje na włączenie trybu Block. Wszystkie standardowe karty są zablokowane w tym trybie. Przy użyciu karty Standard, zamek nie otwiera się i daje serię krótkich sygnałów. Wyjście z trybu Block do trybu Standard odbywa się w następujący sposób: A) w sposób podobny do przejścia do trybu Block przy użyciu karty Block (przytrzymaj, do momentu, aż usłyszysz serię krótkich sygnałów) B) krótkie dotknięcie kartą Master (seria krótkich sygnałów)* W przypadku utraty zasilania, wcześniej ustawiony tryb Block jest zachowany nawet po przywróceniu zasilania.

4.8. Tryb akceptacji (Accept) (5 s M)

Tryb Accept służy do zapisywania wszystkich kart będących w kontakcie z czytnikiem. W tym trybie, karta zbliżona do czytnika powoduje otwarcie drzwi, a jednocześnie jest ona zapisywana w pamięci czytnika. Tryb służy do odzyskiwania bazy danych bez zbierania kart użytkowników. W celu aktywacji tego trybu, konieczna jest karta Master. Na krótko zbliżaj kartę Master do czytnika pięciokrotnie. W chwili każdego kontaktu, czytnik będzie dawał sygnały potwierdzające rozpoznanie karty Master, a ich liczba będzie odpowiadać liczbie zbliżeń. W momencie piątego zbliżenia, czytnik wyda odpowiednio pięć sygnałów, a kolejny długi sygnał będzie oznaczać przejście do trybu Accept. Aby wyjść z tego trybu, zbliż kartę Master do czytnika; wyjście z trybu będzie wskazywać seria krótkich sygnałów..

* W przypadku utraty zasilania, wcześniej ustawiony tryb Accept jest zachowany nawet po przywróceniu zasilania.

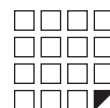
4.9. Tryb swobodnego dostępu (klamka w dół, 1 B I)

Tryb swobodnego dostępu przełącza tryb na stale otwarty. Tryb ten pozwala na otwarcie drzwi bez zamków w sytuacji awaryjnej, a także przez określony okres czasu (praca w systemie zmianowym, przerwa, konferencje itp). W celu przełączenia do trybu swobodnego dostępu, naciśnij klamkę wewnątrz i przytrzymaj ją, zbliż kartę Block do czytnika i przytrzymaj ją przez około 3 sekundy, aż do usłyszenia ciągłych sygnałów, co oznacza aktywację trybu swobodnego dostępu. W tym trybie zamek jest otwarty i po prostu wystarczy nacisnąć klamki (bez karty). Wyjście z trybu swobodnego dostępu do standardowego trybu odbywa się w następujący sposób:

A) w sposób podobny jak przejście do trybu swobodnego dostępu za pomocą karty Block (przytrzymaj do momentu usłyszenia serii krótkich sygnałów)

B) krótkie zbliżenie kartą Master (seria krótkich sygnałów)

* W przypadku utraty zasilania, wcześniej ustawiony tryb Block jest zachowany nawet po przywróceniu zasilania.





5. OBSŁUGA I PROGRAMOWANIE W TRYBIE HOTELOWYM

Tryb hotelowy działa tylko wtedy, gdy jest kontrolowany przez specjalne oprogramowanie oraz adapter RF-1996, zainstalowany na komputerze. Program, w połączeniu z adapterem RF-1996, kontroluje czynności związane z konfigurowaniem i ustawieniami zamków, jak również sprawdzanie i edycja kart gości i personelu, a także kart specjalnego przeznaczenia w trybie hotelowym.

Zasada działania w trybie hotelowym:

1 etap, plan ustawień zamków hotelowych

Stosując specjalne oprogramowanie, należy utworzyć na komputerze plan zamków w hotel. Zostanie utworzone plan użytkowników systemu, drzwi, stref czasowych itp. Możemy również określić, którzy użytkownicy mają dostęp do których drzwi i kiedy.

2 etap, zapisywanie ustawień blokady zamków.

Ustawienia utworzone na planie hotelu mają być zapisane w zamkach za pomocą adaptera RF-1996. Po wykonaniu zapisu, zamki będą posiadały następujące dane:

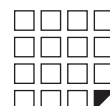
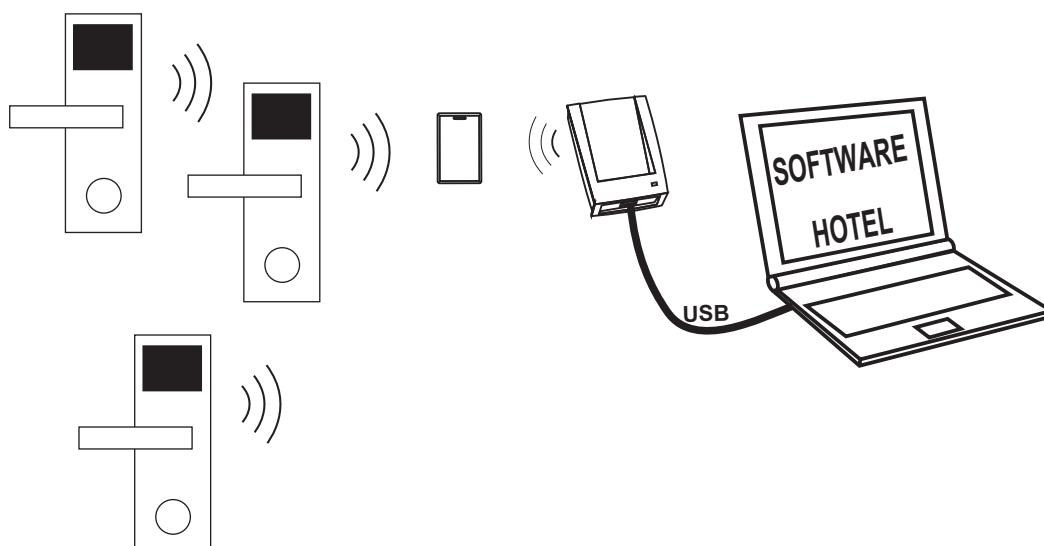
- Ilość drzwi
- Obecny czas
- Strefy czasowe
- Zasady wstępu dla personelu
- Zasady wstępu dla gości
- Zasady dotyczące używania kart specjalnego przeznaczenia

3 etap, wydawanie kart za pomocą komputera

Teraz, gdy zamki są skonfigurowane i mają zapisany w pamięci plan blokowania zamków hotelowych, możemy wydać karty. Korzystając z oprogramowania i adaptera RF-1996, administrator może rejestrować następujące dane pamięci karty na komputerze.

- Data i czas aktywacji karty
- Data i czas ważności karty
- Strefy czasowe dla działania kart
- Wykaz drzwi, które mogą być otwierane

Szczegółowy zestaw instrukcji dotyczących ustawień/pracy w trybie hotelowym i wykaz specjalistycznego oprogramowania kompatybilnego z zamkami w trybie hotelowym można znaleźć na stronie internetowej producenta www.ironlogic.com.pl.





6. ZASTOSOWANIE ZWOREK NA ZŁĄCZU X1

Płyta elektroniki czytnika jest wyposażona w złącze X1. Złącze X1 służy do ustawienia trybu pracy zamka i edycji pamięci kluczy w zamku. W komplecie zamka dostarczana jest zworka (JUMPER) w zależności od położenia zworki na złączu X1 uaktywnia się ta lub inna funkcja patrz rys. 5.

Pozycja nr 1 - ustawia logikę zamka w tryb "OFFICE". W tym celu należy wyłączyć zasilanie, założyć zworkę i włączyć zasilanie.

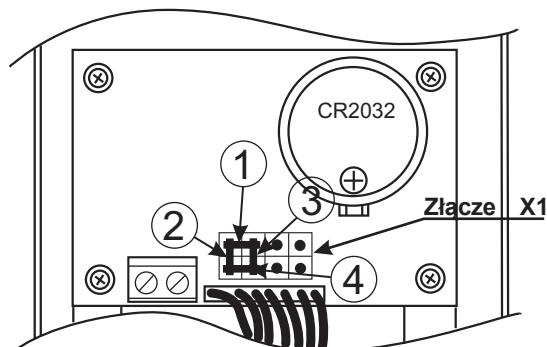
Pozycja nr 2 - aby dodać standardowe karty bez karty master w trybie "BIURO". W tym celu należy wyłączyć zasilanie, założyć zworkę i włączyć zasilanie. Po sygnale, zamek znajduje się w trybie dodawania standardowych kart. Wyjście z trybu dodawania standardowych kart odbywa się automatycznie przez 16 sekund od ostatniego naciśnięcia karty, następnie ustaw zworkę w pozycji nr 1.

Pozycja nr 3 - aby usunąć wszystkie karty z pamięci zamka w trybie "OFFICE" w tym celu należy wyłączyć zasilanie, założyć zworkę i włączyć zasilanie. Po zakończeniu kasowania kart zabrzmi seria krótkich sygnałów dźwiękowych, następnie ustaw zworkę w pozycji nr 1.

*Wszystkie karty główne i proste zostaną usunięte, a także ustawienie czasu otwarcia drzwi (domyślnie wynosi 3 sekundy).

Pozycja nr 4 - ustawia logikę zamka w tryb "HOTEL". W tym celu należy wyłączyć zasilanie, ustawić zworkę w pozycji nr 4 i włączyć zasilanie.

*Uwaga: po wyłączeniu zasilania nie zapomnij także wyjąć płaskiej baterii ułożonej na elektrycznej płytce zamka.



Rys.5

7. AKTUALIZACJA OPROGRAMOWANIA

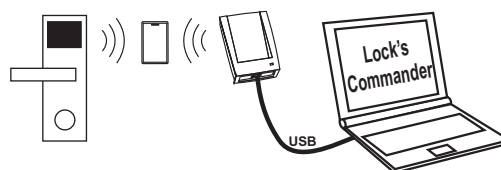
Oprogramowanie Eurolock EHT można modyfikować przy użyciu oprogramowania Lock Commander.

Oprogramowanie można pobrać za pomocą złącza Micro USB lub adaptera RF-1996. W zależności od wersji i oprogramowania, zamek może działać w oparciu o następujące algorytmy:

- Autonomicznie, bez udziału oprogramowania.

- Autonomicznie z udziałem oprogramowania

Dostępne aktualizacje są na stronie internetowej www.ironlogic.com.pl



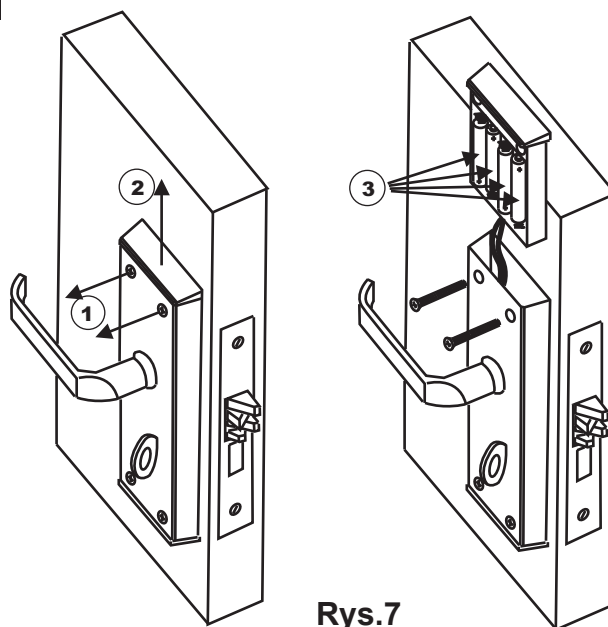
8. BATERIE

Podczas używania baterii alkalicznych o pojemności ponad 1500 mAh, zamek będzie działał przez nie mniej niż 2500 otwarć lub około 2,5 lat w trybie czuwania. Zamek kontroluje stan baterii oraz informuje użytkownika o konieczności wymiany baterii za pomocą sygnałów świetlnych, używając następujących oznaczeń:

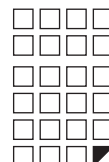
ZAMEK DZIAŁAJĄCY Z WYCZERPUJĄCYMI SIĘ BATERIAMI
Gdy karta zostanie zbliżona do czytnika, dioda nie miga, co oznacza, że baterie należy wymienić. Jeśli ostrzeżenia będą ignorowane, baterie mogą się całkowicie rozładować, a zamek przestanie działać.

WYMIANA BATERII

Elektronika w zamku posiada nieulotną pamięć, więc przy zmianie baterii, wszystkie ustawienia i klucze są zapisywane w bazie sterownika zamka. W celu wymiany baterii, patrz rysunek 7.



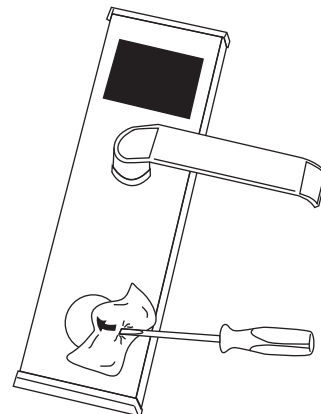
Rys.7





9. OTWARCIE ZAMKA PRZY CAŁKOWITYM ROZŁADOWANIU BATERII

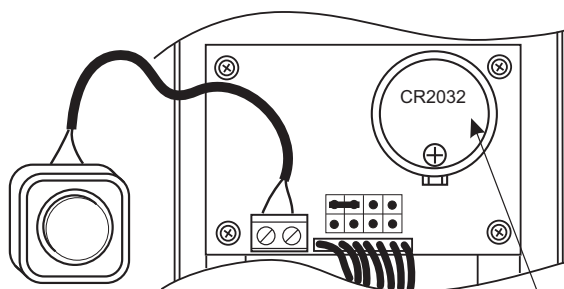
Zamek można otworzyć/zamknąć za pomocą mechanicznego klucza (2szt. są w zestawie) bez użycia kart zbliżeniowych. Aby otworzyć zamek mechanicznie kluczem, włóż cienki śrubokręt pomiędzy pokrywę a obudowę zamka, jak pokazano na rysunku. Aby nie porysować obudowy zamka użyj podkładki. Otwórz śrubokrętem pokrywę. Włóż mechaniczny klucz do zamka.



10. PODŁĄCZENIE URZĄDZEŃ OPCJONALNYCH

PRZYCIISK OTWARCIA ZAMKA ZEWNĘTRZNEGO

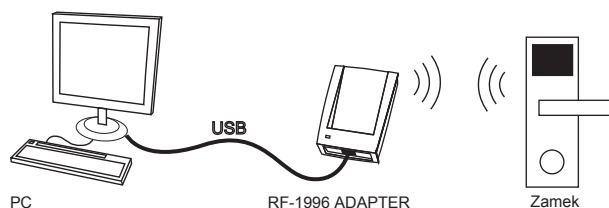
W razie konieczności, przycisk otwierania zamka zewnętrznego może być podłączony do zamka. W celu podłączenia przycisku użyj 2-stykowego gniazda znajdującego się na wewnętrznej płycie zamka przy obwodach elektronicznych, poniżej komory baterii. W momencie naciśnięcia przycisku, rozlega się brzęczyk, a zielona dioda LED miga. Podczas, gdy zielona dioda miga, należy nacisnąć klamkę i otworzyć drzwi, zanim upłynie czas otwarcia (domyślnie wynosi on 3 sekundy). Czas otwierania drzwi jest programowalny (od 0 do 220 sekund). Patrz rys. 4



Plaska bateria jest potrzebna tylko w trybie "HOTEL"

ADAPTER RF-1996

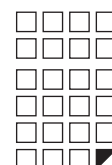
Adapter RF-1996 ma za zadanie przesyłanie danych pomiędzy zamkiem, a komputerem przy użyciu metody bezkontaktowej za pomocą anteny czytnika. Jest również zdolny do wykonywania aktualizacji oprogramowania sprzętowego. Usytuowanie anteny jest oznaczone etykietą na spodzie obudowy adaptera RF-1996. W celu przeniesienia danych do/z pamięci zamka należy przesłać dane z anteny adaptera RF-1996 do anteny czytnika zamka. W celu nawiązania połączenia, odległość pomiędzy anteną adaptera RF-1996 i anteną czytnika nie powinna przekraczać 3 cm.



ALARM PRZECIWOPOŻAROWY *

*Ta modyfikacja wymaga zmiany w oprogramowaniu zamka.

Alarm przeciwpożarowy może być podłączony do zamka. Po otrzymaniu sygnału alarmowego, zamek przełącza się do trybu swobodnego dostępu. W celu przełączenia zamka do trybu pracy, wystarczy zbliżyć kartę master do zamka. W celu podłączenia alarmu przeciwpożarowego, należy użyć złącza stykowego znajdującego się na płycie obwodów elektronicznych zamka.





11. SPRZĘT POMOCNICZY

ADAPTER RF1996

- do celów instalacji i konfiguracji zamków za pomocą komputera i późniejszego programowania kart w trybie biurowym/hotelowym.
- do aktualizacji oprogramowania zamka



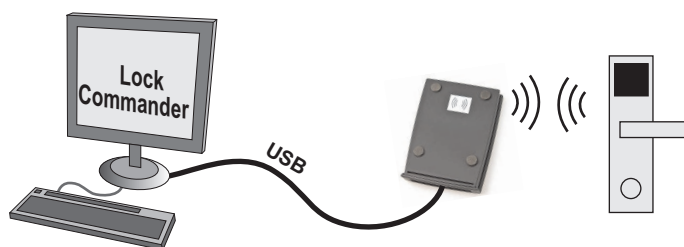
Adapter Z-2 EHR

- do tworzenia, usuwania i edytowania bazy danych kluczy w KOMPETERZE, aby następnie przenieść je do/z pamięci zamków w trybie <<OFFICE>> za pośrednictwem złącza X1.



OPROGRAMOWANIE LOCK COMMANDER

- do instalacji i konfiguracji zamków za pomocą komputera i późniejszego programowania kart w trybie biurowym/hotelowym.
- do aktualizacji oprogramowania zamka



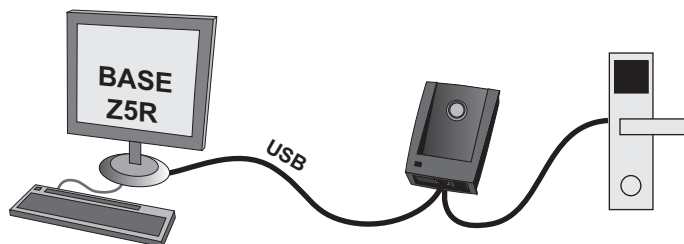
Moduł zamka

- do mechanicznej wymiany części w zamku.



Czytnik Z5R Base

- do tworzenia, usuwania i edytowania bazy danych kluczy w KOMPETERZE, aby następnie przenieść je do/z pamięci zamków w trybie <<OFFICE>> za pośrednictwem złącza X1..



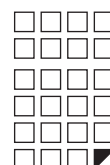
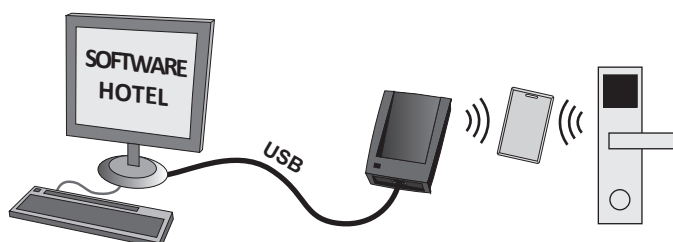
Karty/breloki/bransoletki

- zbliżeniowe klucze do zamka.



HOTEL

- do obsługi i konfiguracji zamków w trybie HOTEL.
- do wystawiania i edycji kart gości, kart pracowników, a także kart specjalnych.





12. GWARANCJA

Producent zapewnia gwarancję ważną na okres 12 miesięcy od daty sprzedaży, jednak nie dłużej niż 18 miesięcy od daty produkcji.

Gwarancja jest ważna, jeżeli została wypełniona karta gwarancyjna oraz został wydany certyfikat z pieczęcią sprzedawcy.

Poniżej przedstawiono podstawy do zwolnienia z zobowiązań gwarancyjnych:

- Nieprzestrzeganie niniejszych instrukcji.
- uszkodzenia mechaniczne.
- ślady działania wody i agresywnych chemikaliów.
- ślady nieuprawnionej ingerencji w okablowaniu.

W okresie gwarancyjnym producent realizuje wszystkie uszkodzenia powstałe z jego winy bezpłatnie.

Wszystkie naprawy są wykonywane w warsztacie producenta.

Data sprzedaży: _____

(L.S.)

Podpis: _____

