

LockEdit. Krótka instrukcja.

- 1 Uruchomienie programu i wymagania systemowe
- 2 Dane twojej firmy
- 3 Adapter RF1996
 - 3.1 Sterowniki adaptera RF1996
 - 3.2 Wybór trybu pracy
 - 3.3 Utworzenie hasła systemowego (obowiązkowe dla nowych obiektów)
 - 3.4 Połączenie z adapterem
 - 3.5 Aktualizacja oprogramowania adaptera
 - 3.6 Wgrywanie licencji do adaptera
4. Konfiguracja zamków w następujących trybach : «Fitness», «Zwykły», «Sejf»
 - 4.1 Wgrywanie konfiguracji do zamków
 - 4.2 Utworzenie karty Master
5. Konfiguracja zamków w trybie «Logic»
 - 5.1 Utworzenie pokoi
 - 5.2 Konfiguracja zamków
 - 5.2.1 Dodawanie szafki
 - 5.2.2 Ustawienie lokalizacji i rozmiarów
 - 5.2.3 Kopiowanie
 - 5.2.4 Usuwanie
 - 5.2.5 Wgrywanie konfiguracji do zamków
 - 5.2.6 Przewrócenie ustawień fabrycznych
 - 5.3 Karty
 - 5.3.1 Karta Master
 - 5.3.2 Karty Operatora
 - 5.3.3 Karta Zwykły (karta klienta)
 - 5.3.4 Usunięcie hasła z karty
- 6 Przywrócenie ustawień fabrycznych
- 7 Inne ustawienia
 - 7.1 Język
 - 7.2 Lokalizacja bazy danych
 - 7.3 Logo
 - 7.4 Wymiary pokoju
 - 7.5 Ustawienie parametrów nowego zamka
8. Zarządzanie kilkoma obiektami (instalator jest dostarczany na życzenie).

1 Uruchomienie programu i wymagania systemowe.

Program **LockEdit** przeznaczony jest do konfigurowania i ustawienia zamków.

Minimalne wymagania dotyczące systemu :

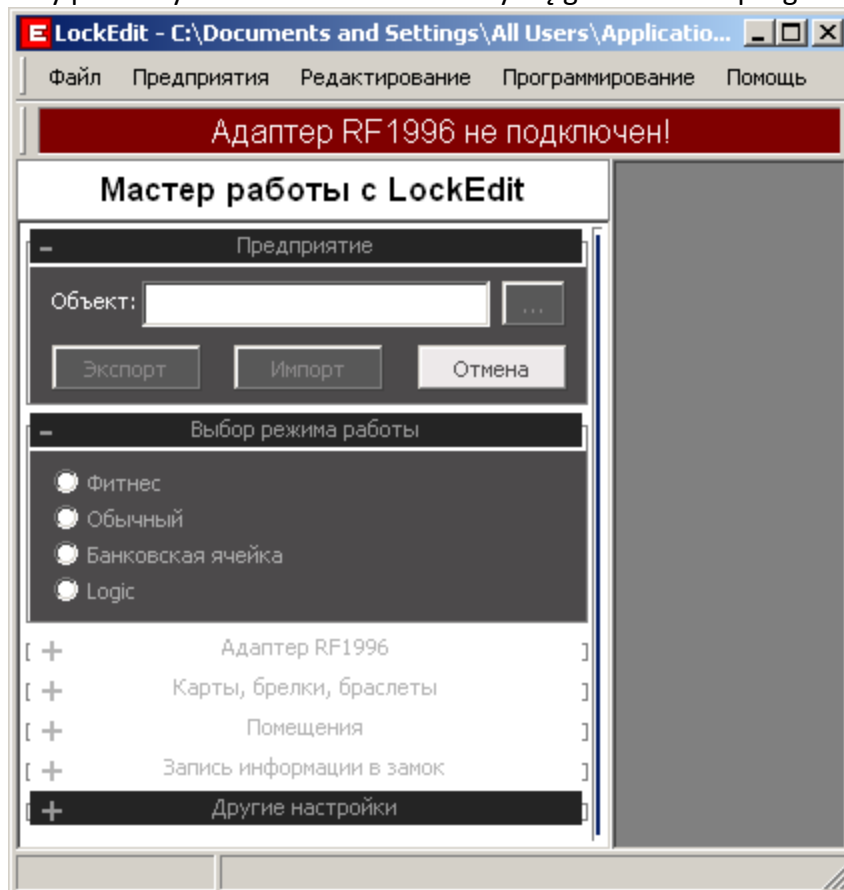
Windows XP SP2 i nowsze.

Jeden port USB.

Przed uruchomieniem programu **LockEdit**, należy podłączyć adapter **RF1996** do komputera i zainstalować sterowniki danego urządzenia (patrz pkt. 2.1).

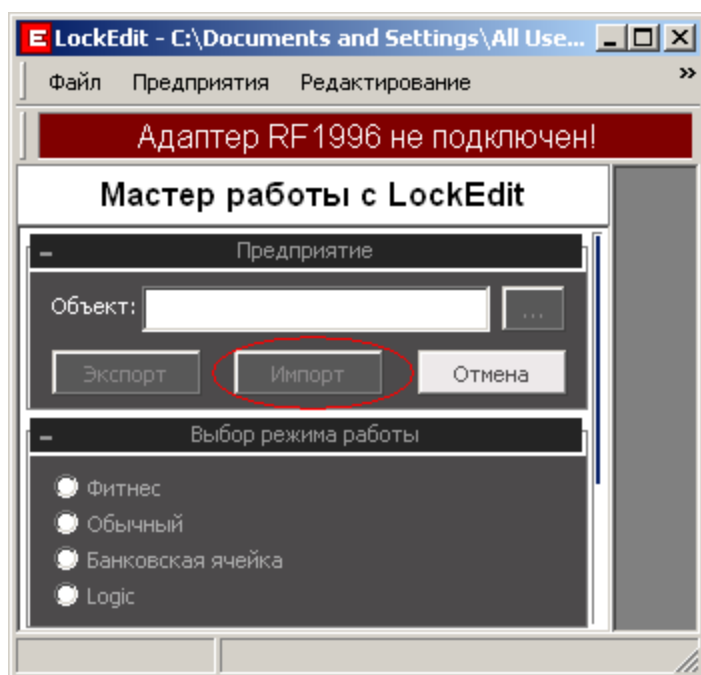
Uruchom program można korzystając z menu głównego: "**Iron Logic - LockEdit**".

Przy pierwszym uruchomieniu otworzy się główne okno programu **LockEdit**:

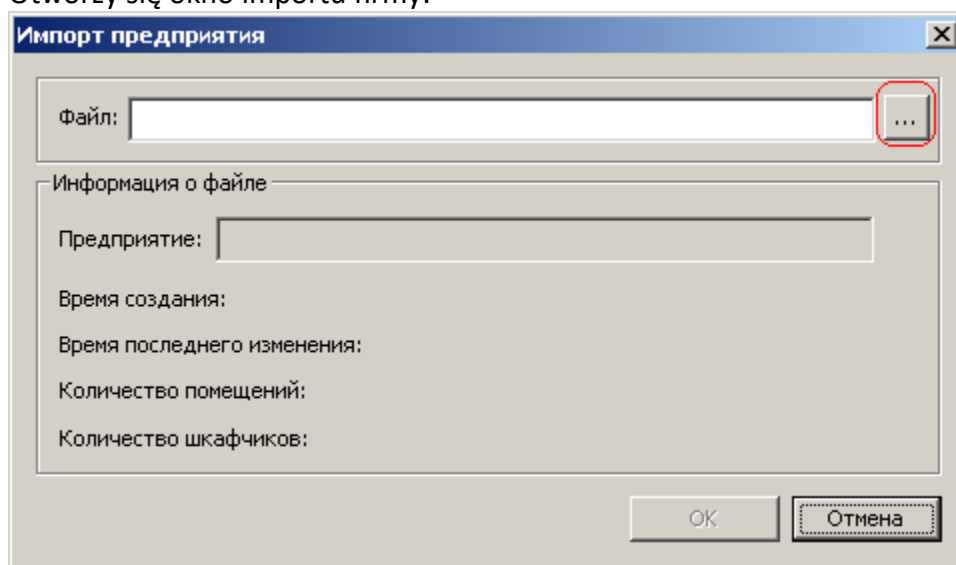


2 Dane twojej firmy

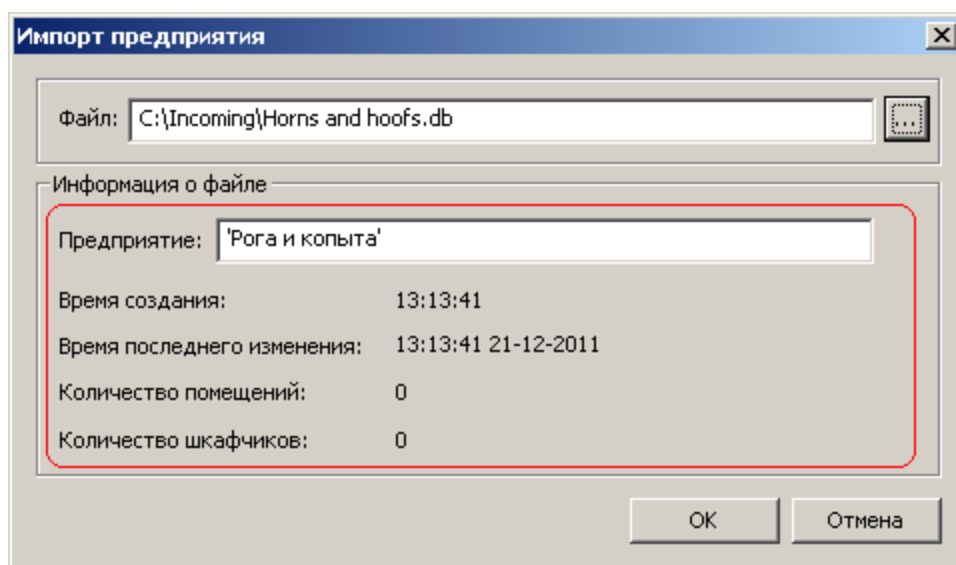
Po pierwszym uruchomieniu program automatycznie tworzy pustą bazę danych. W przypadku gdy konfiguracja już została wykonana poprzez, na przykład, tzw. jednostkę dominującą (centralę), i masz już konfigurację swojego obiektu, wtedy należy użyć przycisku **Импортируй** w panelu "**Фирма**":



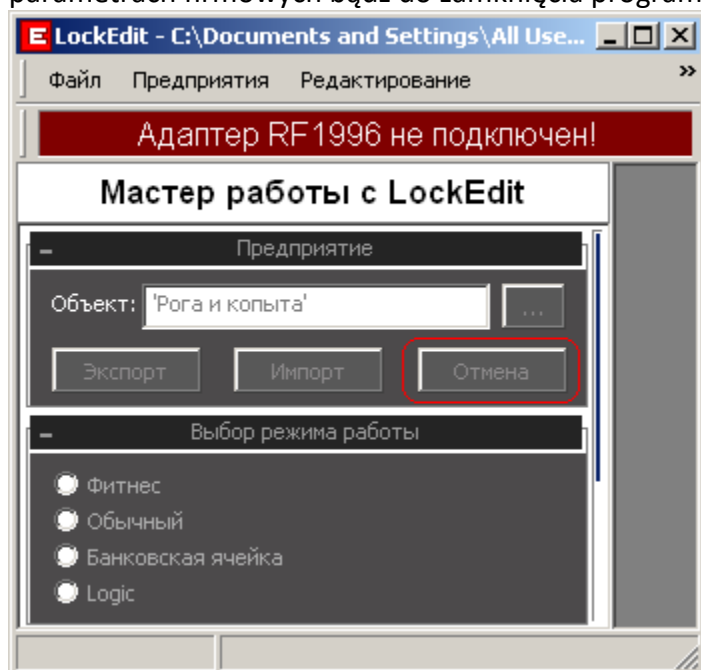
Otworzy się okno importu firmy:



Należy kliknąć przycisk ..., aby wskazać plik z konfiguracją (zwykle jest to plik: **illocks.db**). Jeśli program zidentyfikował plik konfiguracyjny, program wyświetla informacje o importowanej firmie :

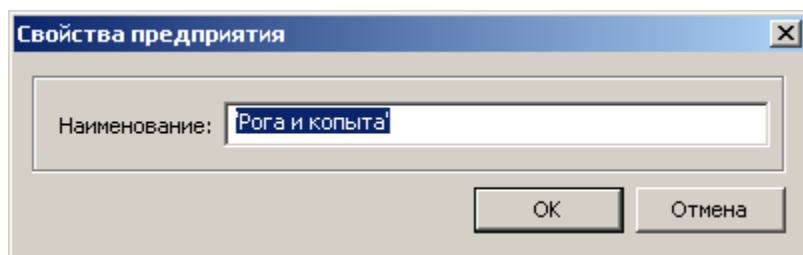


Po naciśnięciu przycisku **OK** zostanie przekazana informacja ze wskazanego pliku. W panelu **"Firma"** zostanie podświetlony przycisk **"Anuluj"**. Używając go możemy powrócić do starej bazy danych. Przycisk pozostaje aktywny aż do wprowadzenia pierwszych zmian w parametrach firmowych bądź do zamknięcia programu:



Прзycиск **Экспортuj** służy do експорту данных фирмы, на przykład, wysłania gotowych konfiguracji drogą mailową.

Прзycиск **...** służy do korekty nazwy фирмы:



3.1 Sterowniki adaptera RF1996

Instalacja sterowników do adaptera RF1996 należy wykonać podobnie jak każde inne urządzenie USB. Różne systemy mają inne wymagania, sterowniki można pobrać ze strony hatpol.pl w zakładce do pobrania na podstronie urządzenia.

Po udanej instalacji w systemie pojawi się kolejny port COM z numerami od 3 wzwyż, w zależności od dostępnego sprzętu. W razie potrzeby, można przypisać dowolną liczbę za pomocą paneli ustawień parametrów portu. Aby zainstalować sterowniki w systemach operacyjnych Windows XP, Windows Vista i starszych wymagane są uprawnienia administratora. Podczas instalacji, system może wydać komunikat o możliwych problemach ze względu na brak danych dotyczących testowania sterowników. W tym przypadku, należy potwierdzić, zamiar instalacji sterownika.

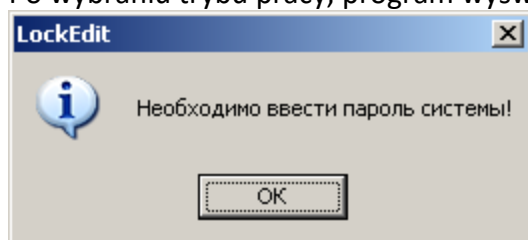
3.2 Wybór trybu pracy

Program obsługuje obecnie 4 tryby:

1. Fitness
2. Zwykły
3. Sejf
4. Logic.

W trybach "Fitness", "Zwykły" i "Sejf" nie jest obsługiwane szyfrowanie, natomiast tryb «Logic» obsługuje szyfrowanie.

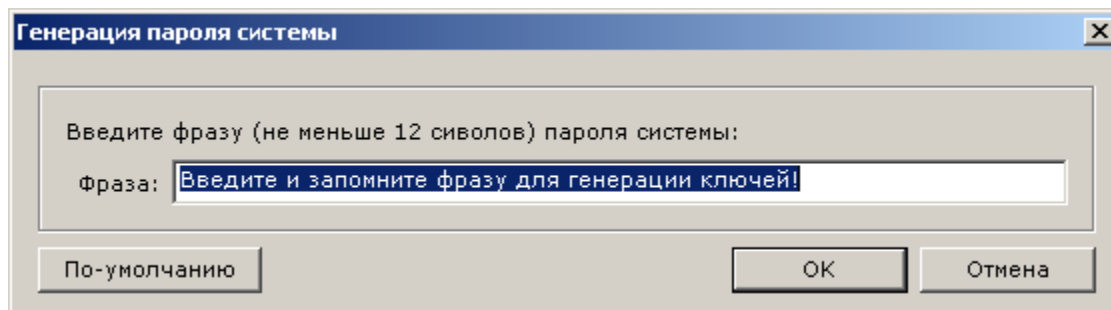
Po wybraniu trybu pracy, program wyświetli przypomnienie:



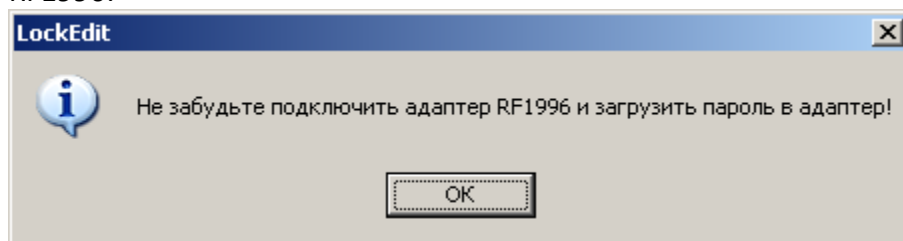
Po tym zostaniesz poproszony o wprowadzenie hasła systemu (**patrz pkt. 3.3**). Okno z zapytaniem o wprowadzenie hasła systemowego wyświetlane jest automatycznie po pierwszym ustawieniu trybu pracy.

3.3 Utworzenie hasła systemowego (obowiązkowe dla nowych obiektów)

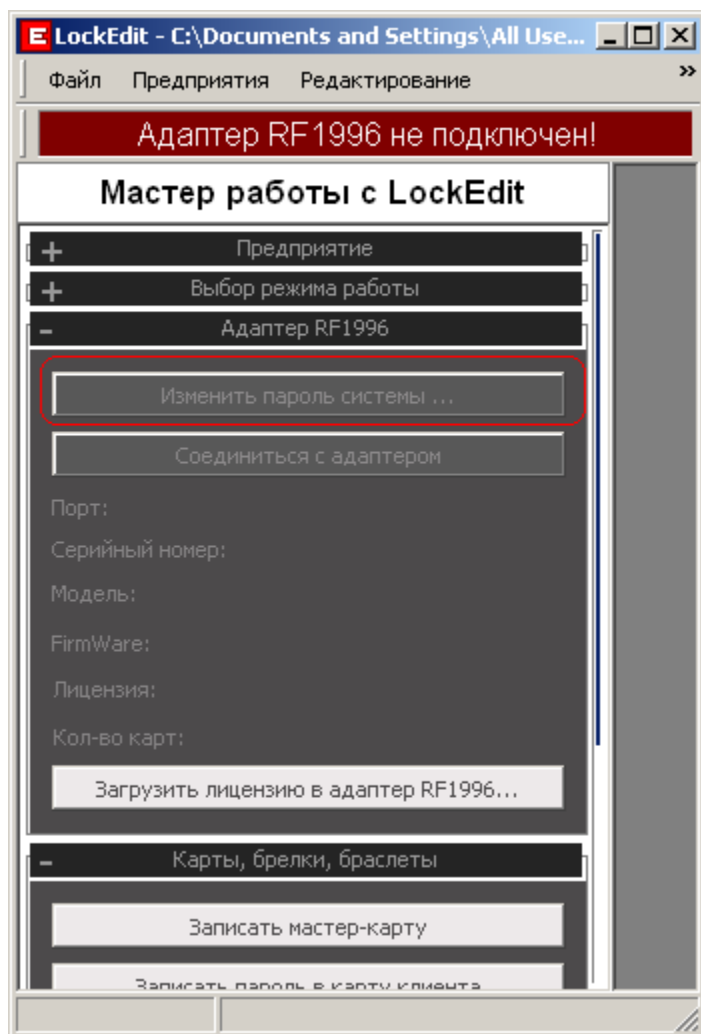
Podczas wdrażania systemu na nowym obiekcie, należy utworzyć hasło systemowe, aby zapobiec nieautoryzowanemu dostępowi do zamków obiektu przy użyciu karty do innego obiektu (łącznie z kartami Master). Hasło - wyraz długością więcej niż 5 znaków. Okno to pojawia się automatycznie podczas pierwszego wyboru trybu pracy i podczas zmiany trybu pracy, z szyfrowaniem do trybu bez szyfrowania i na odwrót.



Przycisk **Домы́слне** wprowadza hasło z ustawień fabrycznych. Należy wpisać hasło i kliknąć przycisk **OK**. Po czym pojawi się przypomnienie o konieczności rejestracji hasła w adapterze RF1996:

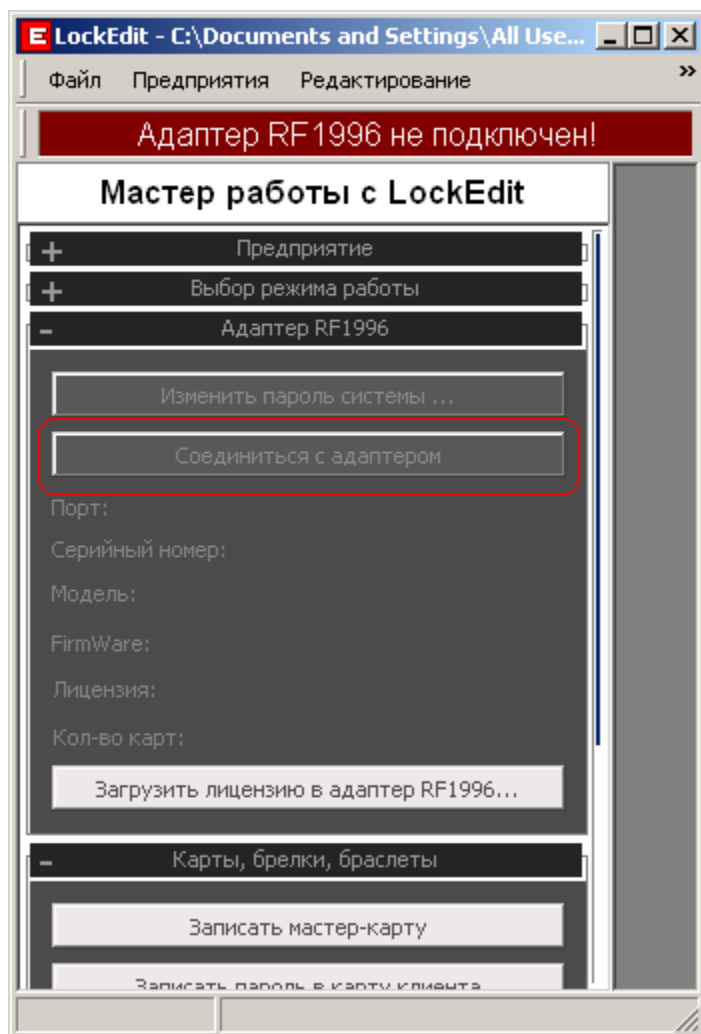


Po utworzeniu hasła systemowego zostanie odblokowana zakładka „**Adapter RF1996** „. Zmienić istniejące hasło można używając przycisku **Зmień hasło systemowe ...** w zakładce „**Adapter RF1996** „:

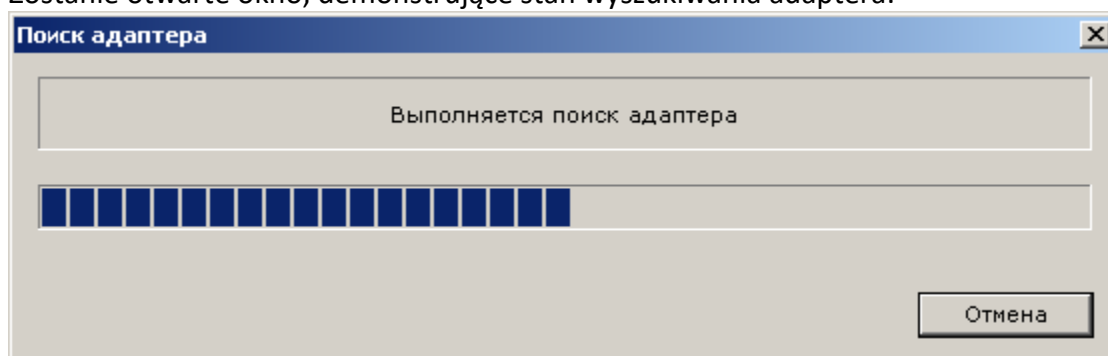


3.4 Połączenie z adapterem

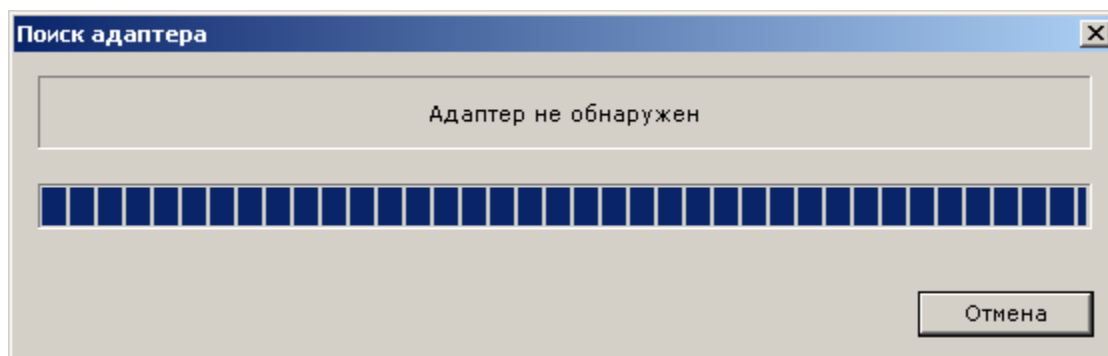
Po ustawieniu hasła systemowego do systemu, zakładka „**Adapter RF1996**” zostaje podświetlona. Aby nawiązać połączenie z adapterem **RF1996** należy w zakładce "**Adapter RF1996**» nacisnąć przycisk **Połącz z adapterem**:



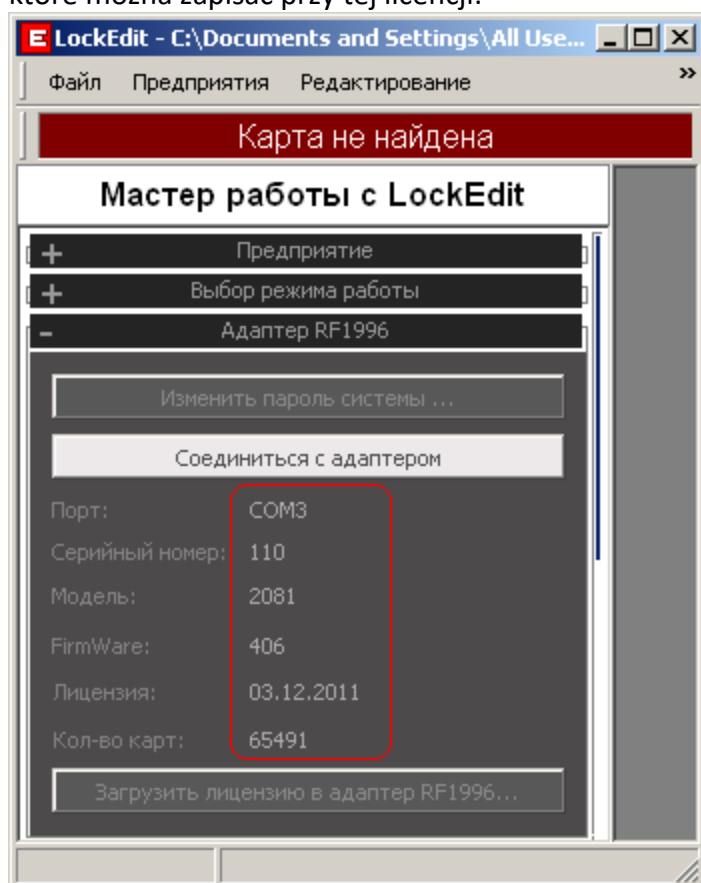
Zostanie otwarte okno, demonstrujące stan wyszukiwania adaptera:



W przypadku gdy **adapter RF1996** nie zostanie znaleziony, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie:



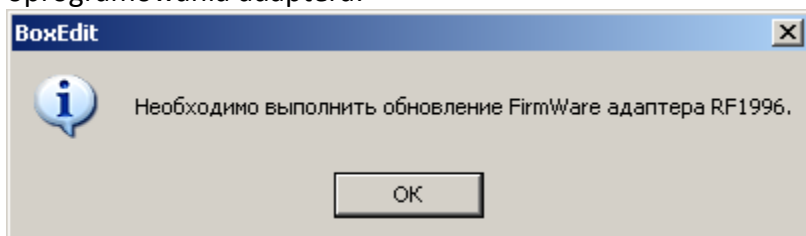
W tym przypadku, należy zamknąć okno, sprawdzić podłączenie **adaptera RF1996** do komputera i ponowić próbę połączenia **adaptera RF1996** z programem. W przypadku pomyślnego połączenia z **RF1996** to okno automatycznie zniknie. W tej wersji oprogramowania obsługiwany jest wyłącznie **adapter RF1996**. Na pasku stanu wyświetla się port COM, numer seryjny, model, numer wersji oprogramowania, data licencji i ilość kart, które można zapisać przy tej licencji:



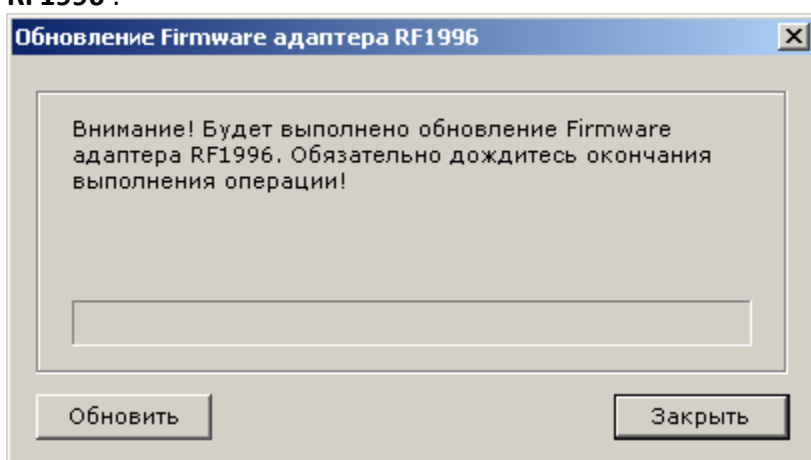
Następnie program sprawdzi wersję oprogramowania adaptera RF1996. Jeśli będzie to konieczne, przeprowadzi aktualizację oprogramowania (patrz pkt. 2.6) i automatycznie wpisze hasło systemowe do adaptera.

3.5 Aktualizacja oprogramowania adaptera

W przypadku gdy wersja oprogramowania adaptera okaże się wcześniejsza niż jest to wymagane dla **LockEdit**, program wyświetli komunikat z prośbą o aktualizację oprogramowania adaptera:



Po naciśnięciu przycisku **OK** otworzy się okno aktualizacji oprogramowania dla **adaptera RF1996** :

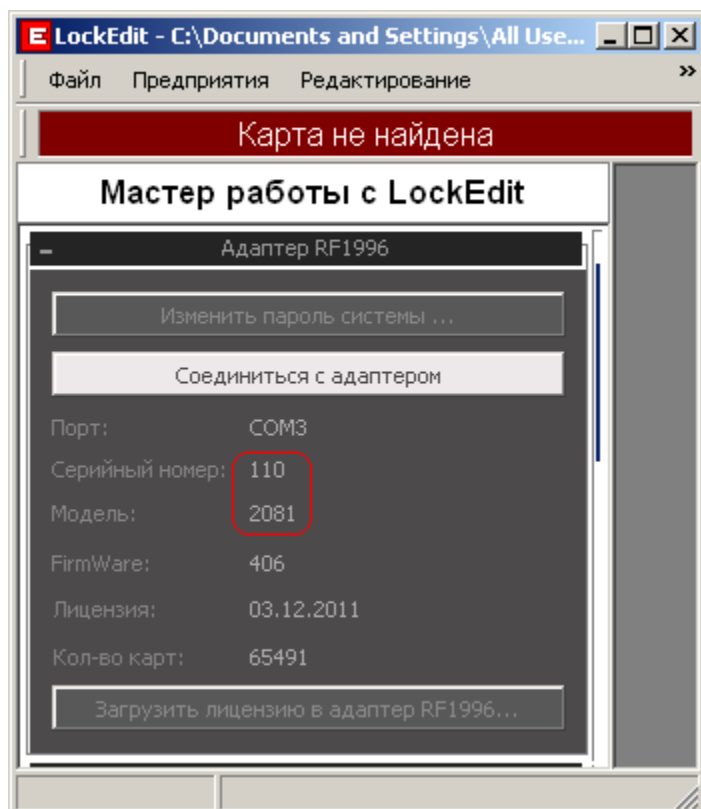


Należy kliknąć przycisk **Aktualizuj**, aby zaktualizować oprogramowanie adaptera. Przerwanie pracy podczas aktualizacji oprogramowania nie jest zalecane. Po przeprowadzeniu aktualizacji program ponownie automatycznie nawiąże połączenie z **adapterem RF1996** i wprowadzi hasło systemowe do adaptera.

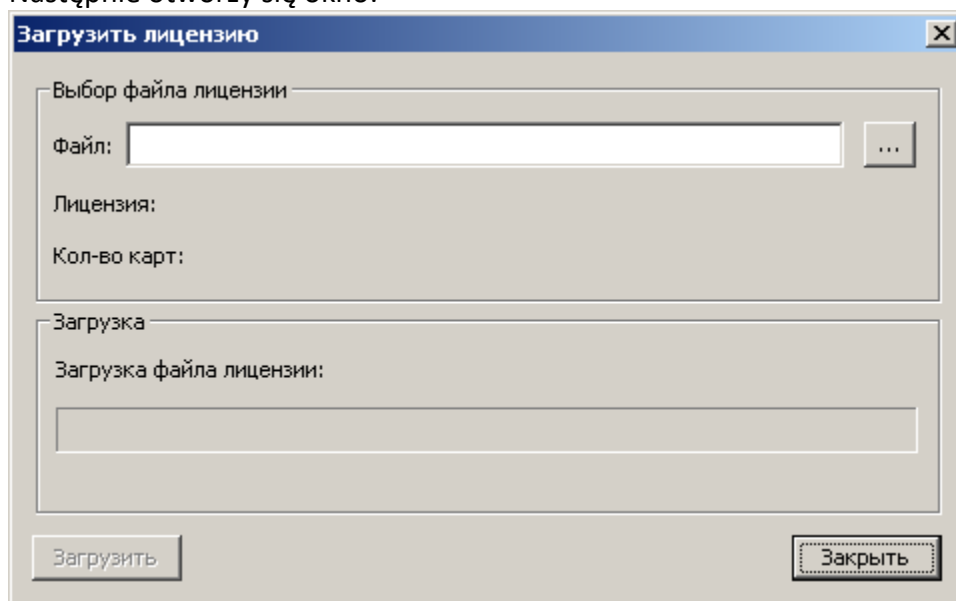
3.6 Wgrywanie licencji do adaptera

Licencja - plik ten jest generowany w sposób szczególny, należy go wgrać do adaptera RF1996 w celu umożliwienia pracy z kartami. Aby wgrać konfigurację dla zamków licencja nie jest wymagana. Licencja na przypisanie 10 kart jest bezpłatna i zostaje wgrana do adaptera automatycznie już w fabryce w procesie produkcji **adaptera RF1996**.

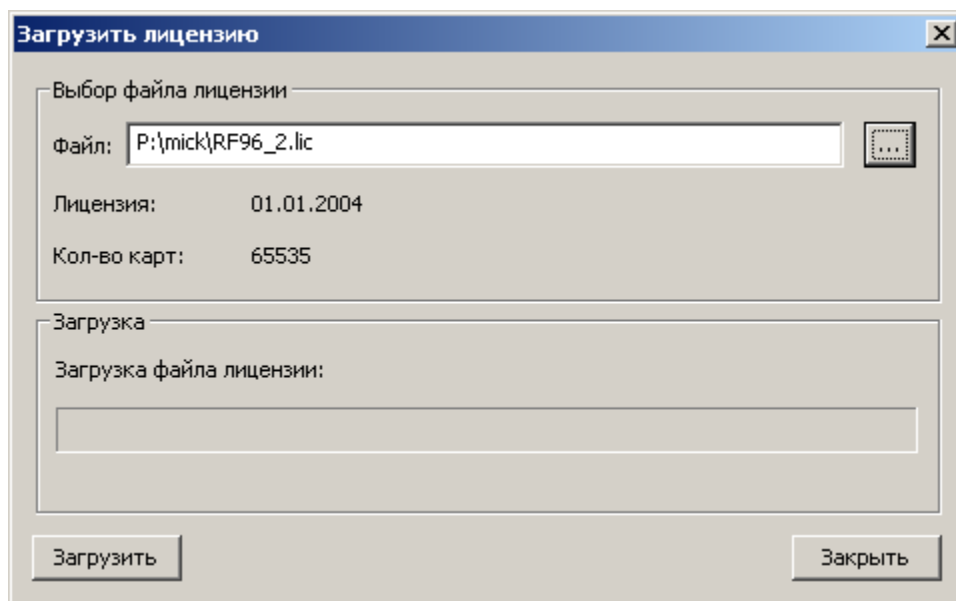
Aby uzyskać plik licencji należy wysłać prośbę o dostarczeniu pliku licencji do fabryki (telefonicznie lub poprzez e-mail) podając numer seryjny i model **adaptera RF1996**. Numer seryjny i model znajduje się w zakładce „**RF1996 adapter**”:



W celu pobrania licencji do adaptera naciśnij przycisk "**Wgrać licencję do adaptera RF1996**". Następnie otworzy się okno:



Należy kliknąć ... i określić plik licencji (zwykle jest to plik z rozszerzeniem lic). Jeżeli licencja jest w poprawnym formacie, wyświetli się informacja o licencji:



Po kliknięciu przycisku "**Wgraj**" licencja zostanie wgrana do adaptera. Możliwe błędy:

- "błąd numeru modelu licencji" - numer modelu w licencji nie jest zgodny z numerem modelu urządzenia.
- "błąd sumy kontrolnej licencji" - plik licencji jest uszkodzony.
- "błąd licencji: nieprawidłowy numer urządzenia" - numer urządzenia w licencji nie jest zgodny z numerem adaptera.
- "licencja wygasła" – pojawia się podczas próby wgrania licencji ze wcześniejszą datą, niż data ważności licencji, która została już wgrana do adaptera wcześniej.

4. Konfiguracja zamków w następujących trybach : «Fitness», «Zwykły», «Sejf»

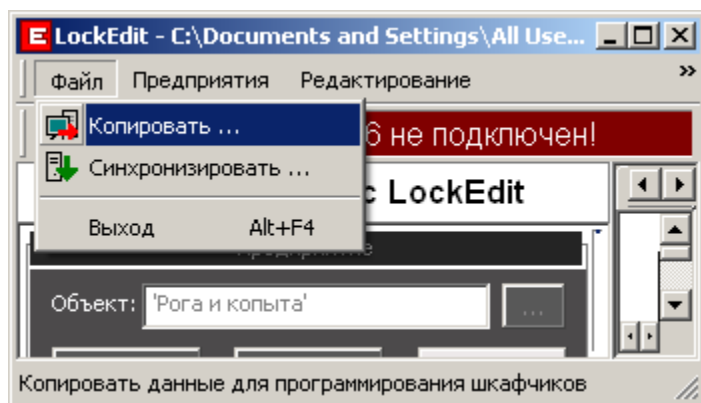
W tych trybach, program umożliwia wgrywanie do zamka trybu pracy oraz karty Master. Kod dla karty Master tworzony jest na podstawie hasła systemowego (patrz **pkt. 2.4**).

4.1, Wgrywanie konfiguracji do zamków

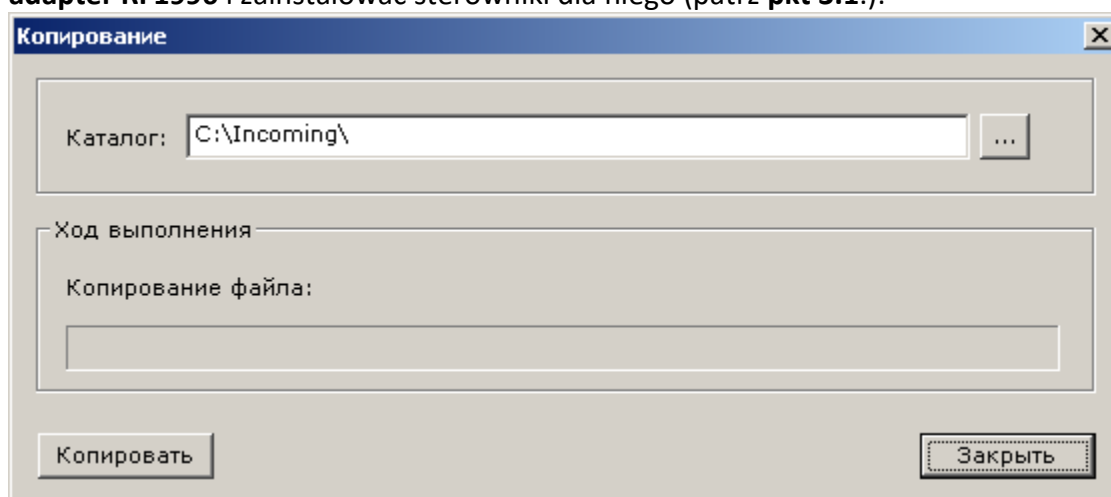
Po skonfigurowaniu szafek w programie **LockEdit** należy przypisać tryb pracy i kartę Master bezpośrednio do zamków.

Przed inicjowaniem zamków (w przypadku gdy zamki są dostarczone bezpośrednio z fabryki), zaleca się, aby zresetować zamki do ustawień fabrycznych (patrz **pkt. 6**).

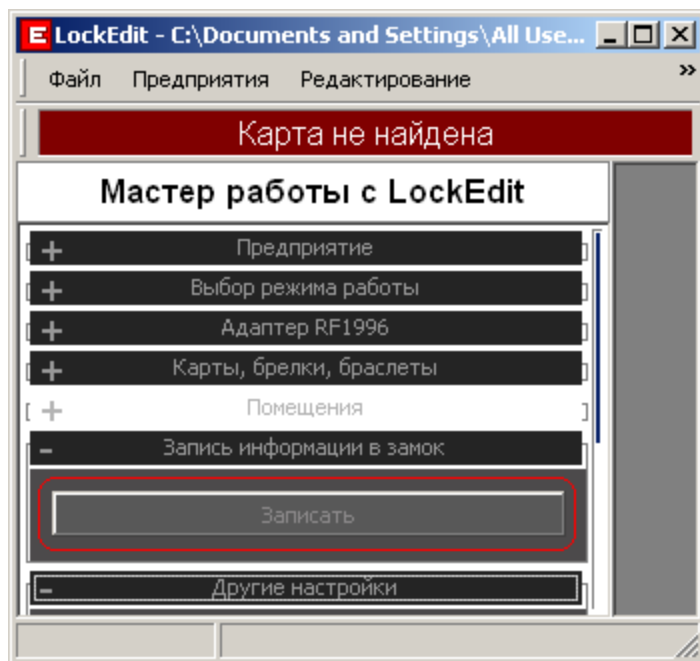
Jeżeli inicjacja zamków będzie przeprowadzana z innego komputera (w tym celu najczęściej korzysta się z laptopa), wtedy należy skopiować program do laptopa. Aby to zrobić, należy podłączyć pendrive do portu USB. W programie **LockEdit** wybierz w menu "**Plik - Kopiuj**":



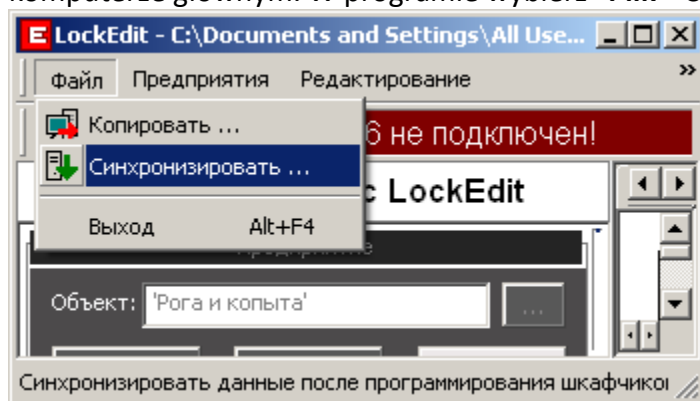
W oknie, które zostanie otwarte, należy określić katalog na pendrive, do którego chcesz skopiować dane do zainicjowania, i plik wykonywalny programu, a następnie kliknij przycisk "**Kopiuuj**". W przypadku pomyślnego kopiowania, należy wyjąć pendrive i podłączyć go do laptopa. Również należy podłączyć do laptopa **adapter RF1996** i zainstalować sterowniki dla niego (patrz **pkt 3.1.**):



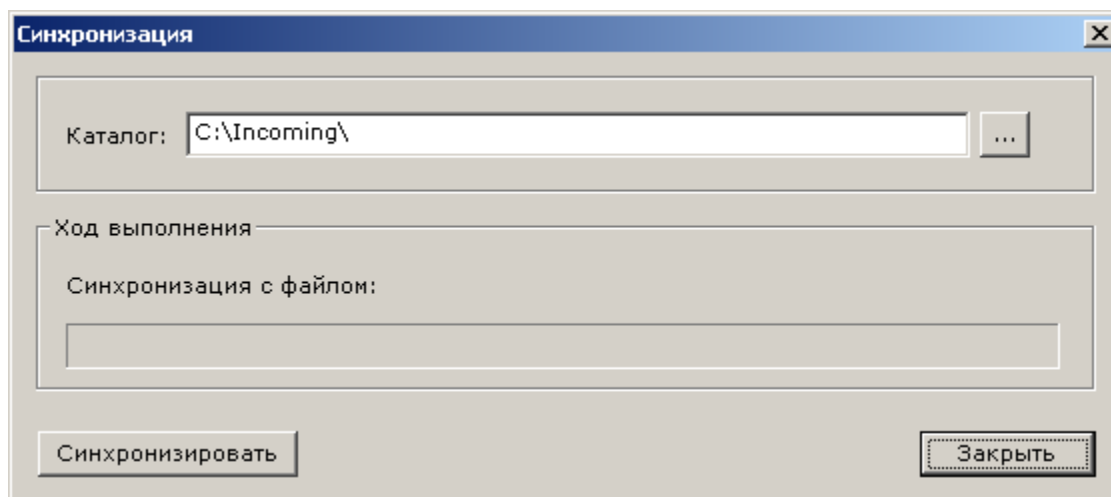
Następnie z pendrive należy uruchomić na laptopie program **LockEdit**. Nawiązać połączenie z adapterem (patrz **pkt. 3.3**). W programie przejdź do zakładki "**Wgrywanie informacji do zamka**", kliknij **Wgraj** i zbliż adapter do zamka. Jeżeli w ciągu 10 sekund adapter nie nawiąże połączenia z zamkiem, należy oddalić adapter od zamka i odczekać 10-15 sekund. Następnie ponownie zbliżyć adapter do zamka.



Po udanej inicjacji usłyszysz 3 krótkie sygnały i jeden długi. Okno inicjacji zamka zamknie się automatycznie. Po przeprowadzeniu inicjacji wszystkich zamków należy zamknąć program, odłączyć adapter i pendrive od laptopa. Podłącz pendrive do komputera głównego. Uruchom **program LockEdit** korzystając w menu z zakładki "**Programy Iron Logic -LockEdit**" na komputerze głównym. W programie wybierz "**Плик – Synchronizuj**" .



Pojawi się okno dialogowe. Należy wtedy określić folder na pendrive, w którym została zrobiona kopia programu, i kliknąć **Synchronizuj**.



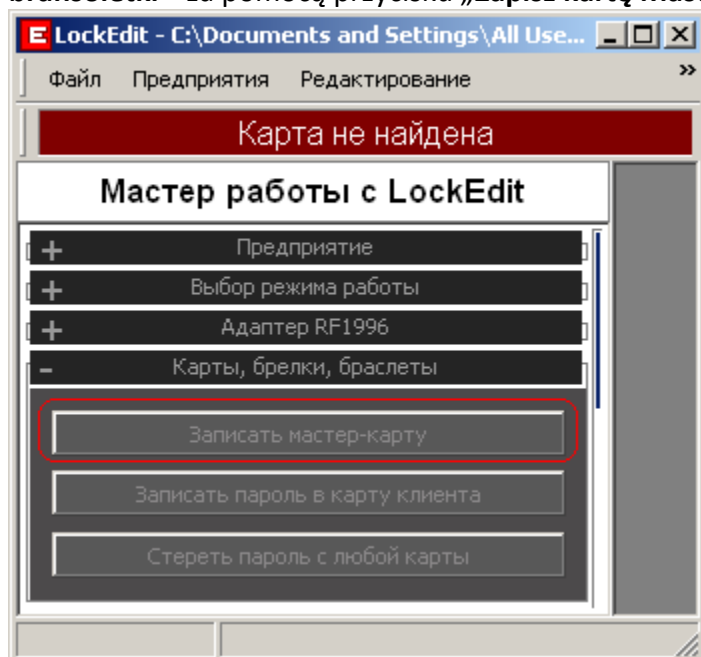
Do głównej bazy danych zostanie dodana informacja o czasie inicjacji szafek.

4.2 Утворение карты Master

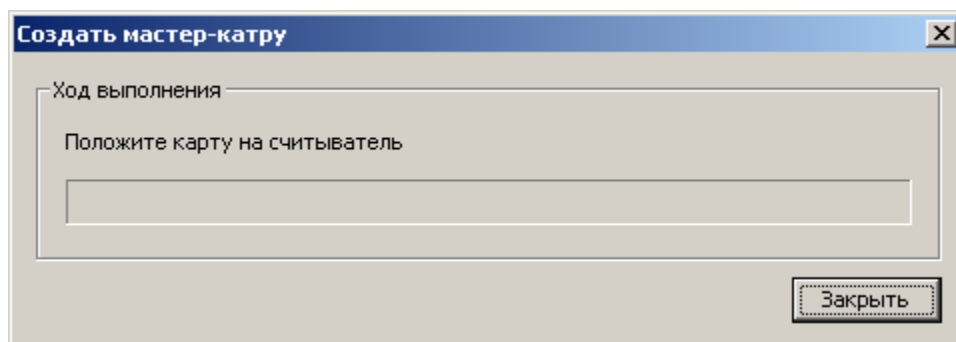
Karta Master pozwala na otwieranie i zamykanie każdego zamka w systemie. Stosuje się ją w dwóch przypadkach:

- Jeżeli klient zgubił kartę, kartą Master można otworzyć szafkę zajmowaną przez klienta;
- Jeśli klient zapomniał numeru szafki zajmowanej przez niego, karta Master pozwoli na otwarcie szafki i, w przypadku gdy szafka nie należy do klienta, jej zamknięcia.

Kartę Master, można utworzyć z czystej karty **Temic** poprzez zakładkę "**Karty, breloki, bransoletki**" za pomocą przycisku „**Zapisz kartę Master**”:



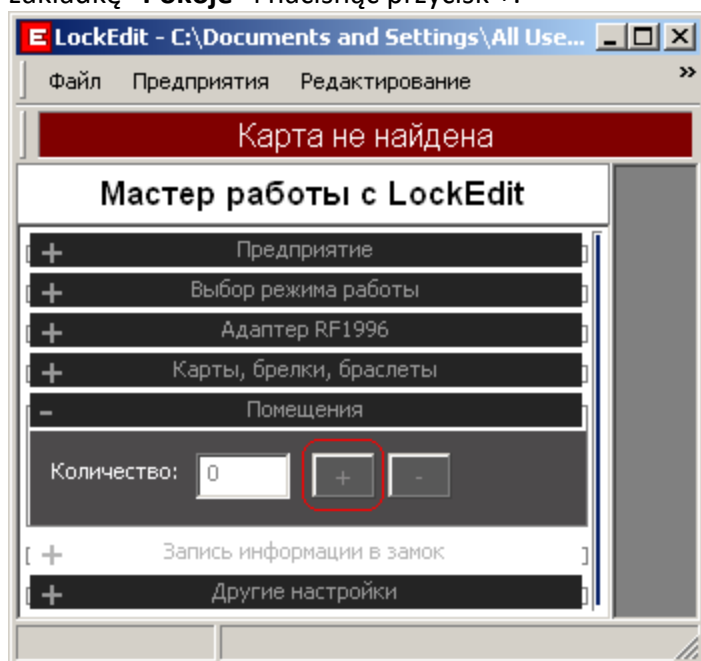
Otworzy się okno:



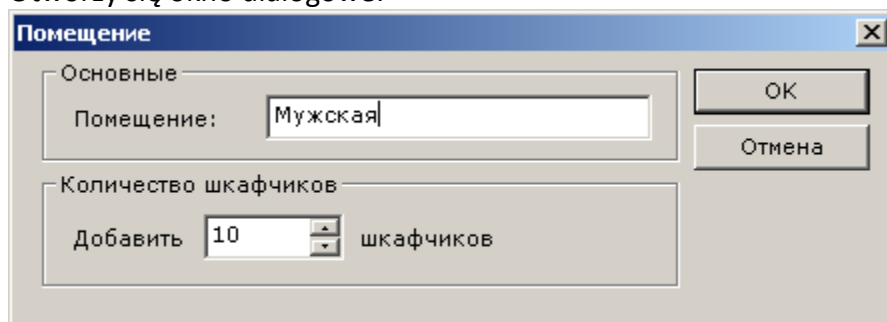
Następnie należy umieścić czystą kartę **Temic** na **adapterze RF1996**. Po utworzeniu karty Master okno zostanie automatycznie zamknięte.

5.1 Утворzenie pokoi

Rozważmy konfigurację obiektu na przykład basenu. Na basenie są trzy szatnie: kobieca, męska, oraz szatnia dla personelu. Aby dodać szatnię należy wejść w zakładkę "**Pokoje**" i nacisnąć przycisk +:

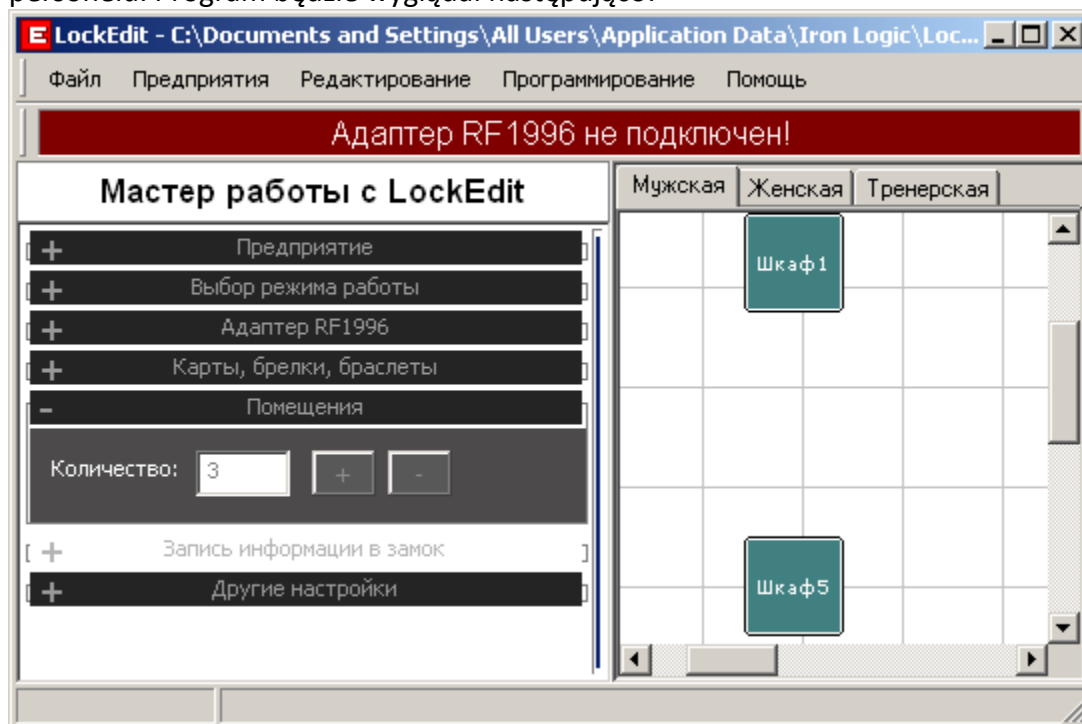


Otworzy się okno dialogowe:

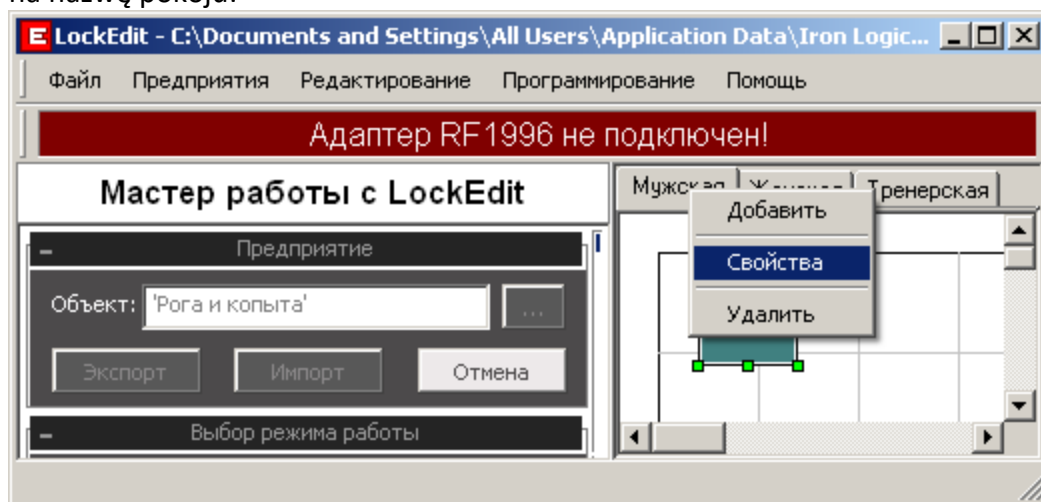


W polu "**pokój**" należy wpisać "**dla mężczyzn**", a w polu "**liczba szafek**" należy podać liczbę szafek, które chcesz dodać do tego pokoju.

Takie same działania należy przeprowadzić w przypadku szatni dla kobiet i szatni dla personelu. Program będzie wyglądał następująco:

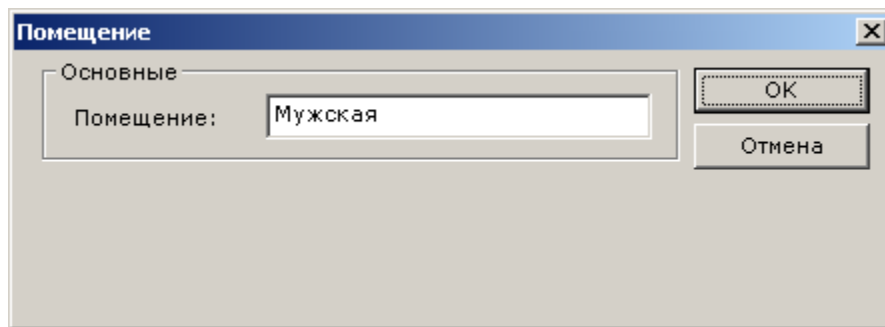


Aby zmienić nazwę pokoju i wielkość na monitorze należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na nazwę pokoju:



W menu, które się pojawi:

- "**Dodaj**" - dodaje nowy pokój.
- "**Usuń**" - usuwa pokój.
- "**Właściwości**" – otwiera dialog konfiguracji pokoju:



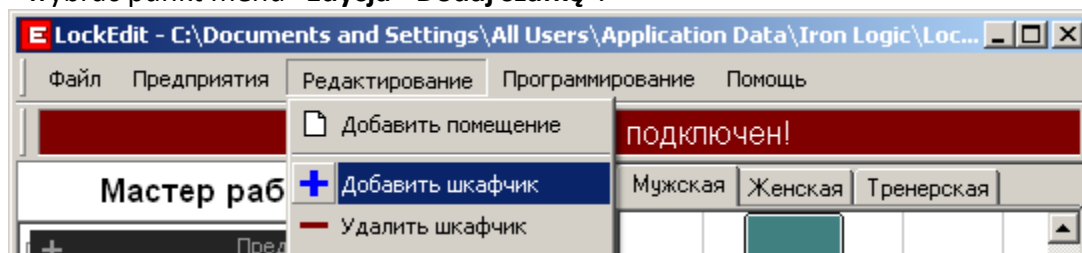
5.2 Konfiguracja zamków

Założmy, że w męskiej szatni jest 40 szafek, w damskie 30, w szatni dla pracowników 10. Na każdej szafce zainstalowany jest jeden zamek. Można zastosować osobną numerację (dla męskiej -1..40, dla kobiecej szatni 1..30, w szatni dla pracowników - 1..10).

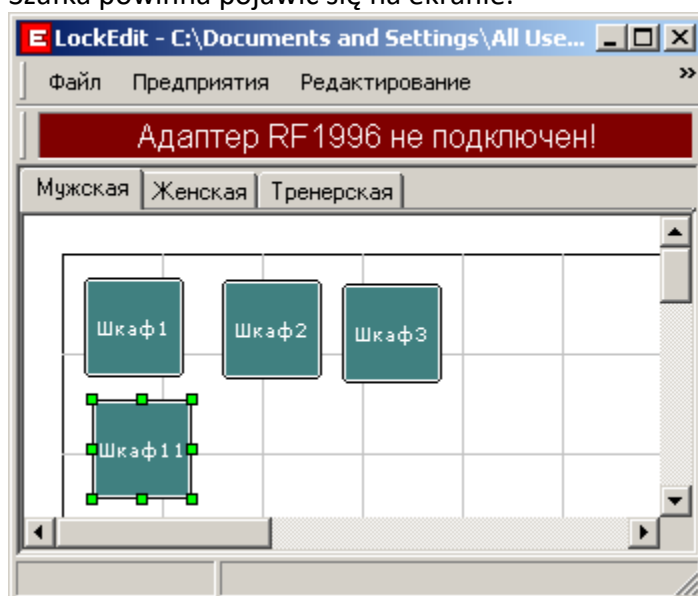
5.2.1 Dodawanie szafki

Aby dodać szafkę należy:

- wybrać punkt menu "**Edycja - Dodaj szafkę**":



- kliknąć myszką w okienku z szafkami w miejscu do którego mamy zamiar dodać szafkę.
Szafka powinna pojawić się na ekranie:



5.2.2 Ustawienie lokalizacji i rozmiarów

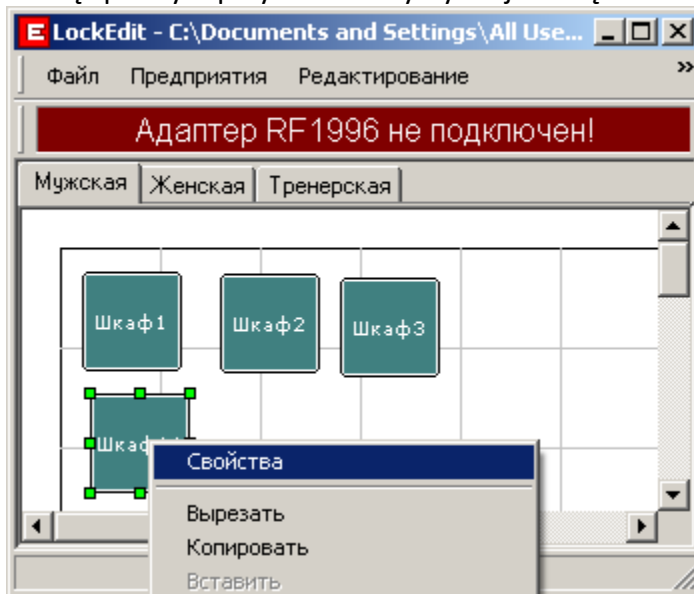
Aby zadać lokalizację i rozmiar szafki należy kliknąć jeden raz lewym przyciskiem myszy w szafkę. Wzdłuż krawędzi szafki pojawi się 8 kwadratów koloru jasnozielonego.

Aby zmienić rozmiar szafki za pomocą myszki należy:

- nacisnąć lewy przycisk myszy nad jasnozielonym kwadratem, który odpowiada za zmianę rozmiarów danego kierunku;
- zmienić rozmiar danego kierunku;
- puścić lewy przycisk myszy;

Aby zmienić położenie szafki należy kliknąć lewym przyciskiem myszy nad szafką, a następnie wykonać te same czynności.

Aby zmienić nazwę lub tryb pracy szafki należy zaznaczyć docelową szafkę i następnie kliknąć prawym przyciskiem myszy. Pojawi się menu:



Wybierz z menu "**Вла́стиwości**". Otworzy się okno:

W tym oknie można zmienić tryb pracy, nazwę i lokalizację szafki na monitorze. Ponadto wyświetlana jest data i czas inicjacji szafki, oraz data i czas ostatniej inicjacji szafki.

5.2.3 Kopiowanie

Aby skopiować szafkę należy zaznaczyć jedną bądź więcej szafek (aby zaznaczyć kilka szafek trzeba przytrzymać przycisk «Ctrl»). Kliknij prawym przyciskiem myszki w szafkę lub w jedną z zaznaczonych szafek. Na ekranie pojawi się rozwijane menu.

Pozycja "**Kopiuj**" kopiuje szafki do schowka bez usuwania danych szafki z pokoju.

Pozycja "**Wytnij**" kopiuje szafki do schowka z usunięciem tych szafek z pokoju.

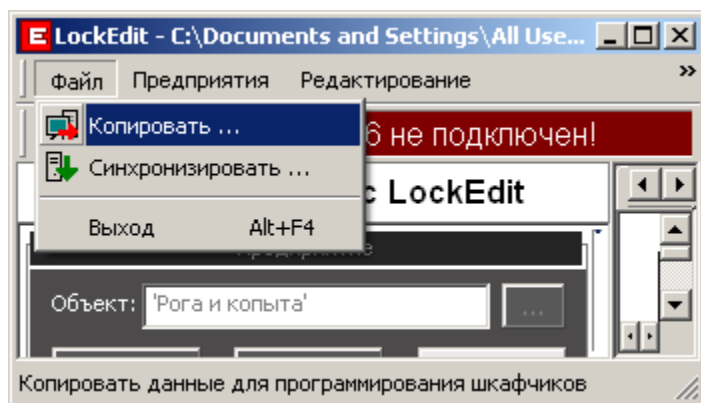
Następnie należy wybrać pokój i pozycję na ekranie, gdzie chcesz skopiować szafki, kliknąć prawym przyciskiem myszy i z menu które się pojawi wybrać "**Wklej**". Program sprawdzi zgodność nazw wklejanych szafek, porównując je z już istniejącymi, i w razie potrzeby wprowadzi korektę nazw szafek.

5.2.4 Usuwanie

Aby usunąć szafkę należy zaznaczyć jedną bądź więcej szafek (aby zaznaczyć kilka szafek należy przytrzymać przycisk «Ctrl»). Kliknąć prawym przyciskiem myszy w szafkę, bądź w jedną z zaznaczonych szafek. Następnie wybrać "**Usuń**" z menu które się pojawi.

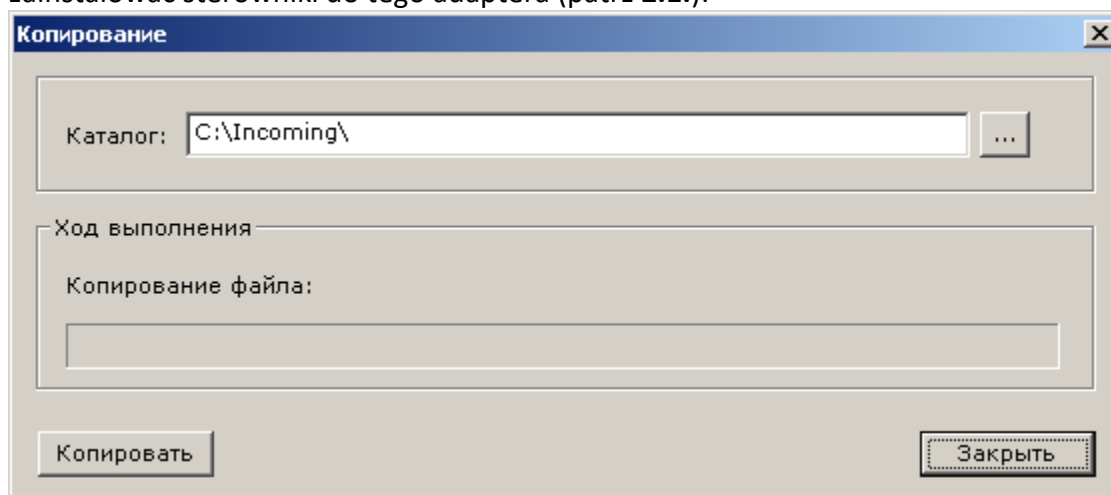
5.2.5 Wgrywanie konfiguracji do zamków

Po skonfigurowaniu szafek w programie **LockEdit** należy bezpośrednio do zamków zapisać konfigurację systemu, tryb pracy i numer szafki. Przed inicjowaniem zamków (w przypadku gdy zamki są bezpośrednio dostarczone z fabryki) zaleca się zresetować zamki do ustawień fabrycznych (patrz **pkt. 4.6**). Po zresetowaniu zamków do ustawień fabrycznych zaleca się, w celu uniknięcia niezgodności, zaznaczyć każdą szafkę nazwą. Jeżeli inicjacja zamków będzie przeprowadzana z innego komputera (w tym celu jest powszechnie używany laptop), w tym wypadku należy skopiować program na laptop. Aby to zrobić, należy podłączyć pendrive do portu USB. W programie **LockEdit** wybierz z menu opcję "**Plik - Kopiuj**":

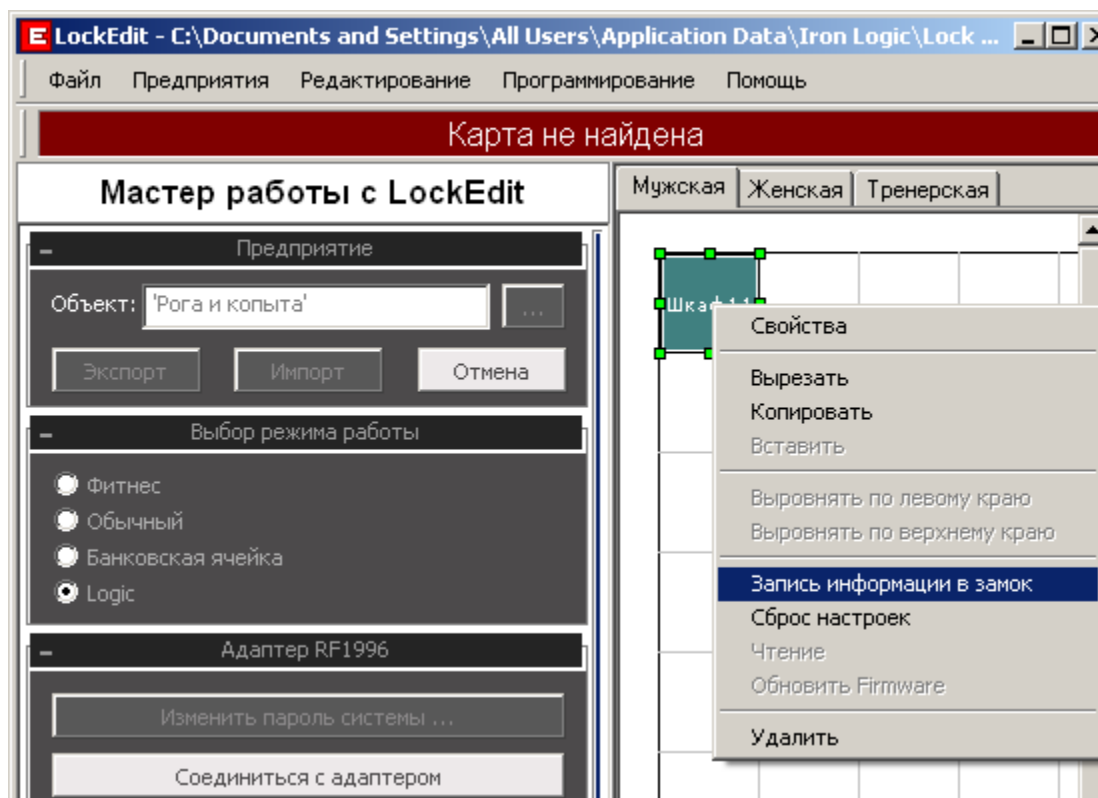


W oknie, które zostanie otwarte, należy określić katalog na pendrive, do którego należy skopiować dane w celu inicjacji oraz plik wykonywalny programu, a następnie należy kliknąć przycisk "**Kopiuuj**".

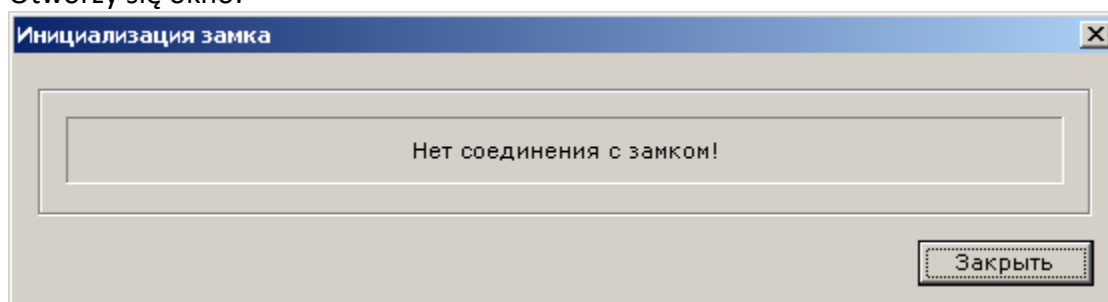
W przypadku pomyślnego przeprowadzenia kopiowania, należy wyciągnąć pendrive i podłączyć go do laptopa. Należy również podłączyć do laptopa **adapter RF1996** i zainstalować sterowniki do tego adaptera (patrz **2.1.**):



Następnie należy uruchomić na laptopie program **BoxEdit** z pamięci pendrive. Nawiązać połączenie z adapterem (patrz **pkt. 2.2**). W programie należy odszukać zamek, który chcesz inicjować, nacisnąć prawy przycisk myszy i wybrać opcję "**Inicjowanie**":

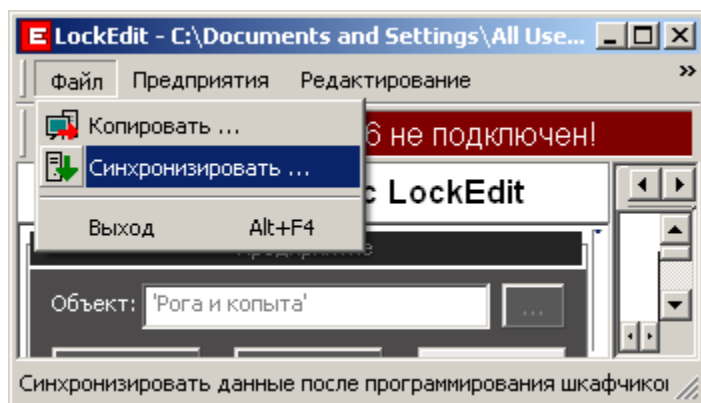


Otworzy się okno:

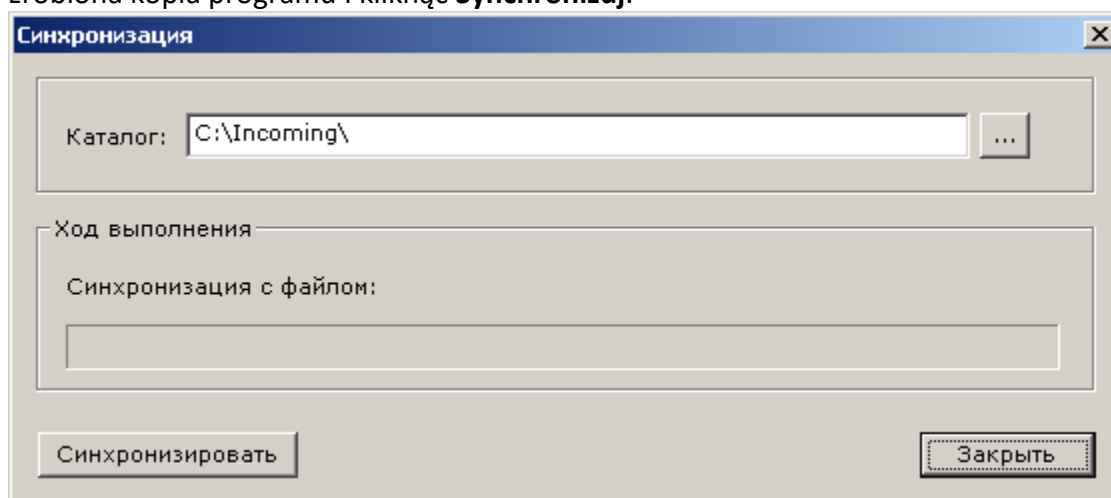


Zbliż adapter do zamka. Jeżeli w ciągu 10 sekund, adapter nie nawiąże połączenia z zamkiem, należy oddalić adapter od zamka i odczekać 10-15 sekund. Następnie ponownie zbliżyć adapter do zamka.

Po udanej inicjacji usłyszysz 3 krótkie sygnały i jeden długi. Okno inicjacji zamka zamknie się automatycznie. Po przeprowadzeniu inicjacji wszystkich zamków należy zamknąć program, odłączyć adapter i pendrive od laptopa. Podłącz pendrive do komputera głównego. Uruchom program **LockEdit** korzystając w menu z zakładki "**Programy Iron Logic -LockEdit**" na komputerze głównym. W programie wybierz "**Plik – Synchronizuj**".



Pojawi się okno dialogowe. Należy wtedy określić folder na pendrive w którym została zrobiona kopia programu i kliknąć **Synchronizuj**.



W bazie głównej pojawi się informacja o czasie inicjacji szafek. Po wykonaniu synchronizacji, można rozpocząć pracę z programem **LockMan**.

5.3 Karty

Karty są dostępne w trzech wersjach:

- Karta Master
- Karta Operatora
- Karta Zwykła (karta klienta)

Korzystanie z kart jest możliwe dopiero po utworzeniu hasła systemowego (patrz pkt. 3.3). Każdą kartę w systemie należy zainicjować. Przed zmianą hasła systemowego, w przypadku gdy karty zostały utworzone z tym hasłem, zaleca się usunięcie hasła z tych kart (patrz pkt. 5.3.4), w przeciwnym wypadku dalsze korzystanie z tych kart nie będzie możliwe.

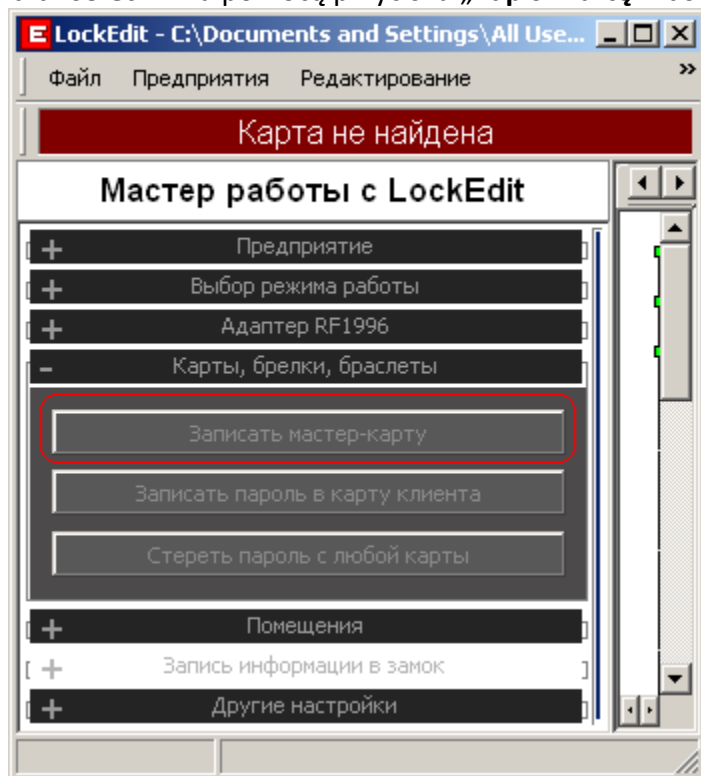
5.3.1 Karta Master

Karta Master pozwala otworzyć i zamknąć dowolny zamek należący do systemu. Jest ona stosowany w dwóch przypadkach:

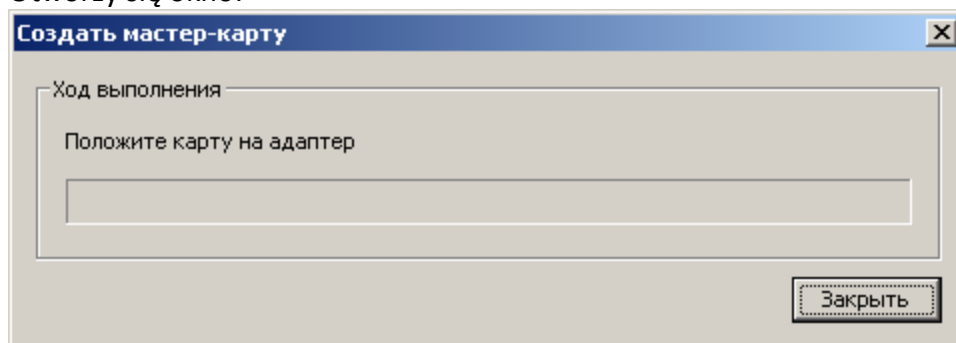
- jeśli klient zgubił kartę, karta Master pozwala otworzyć szafkę klienta;

- jeśli klient zapomniał numeru szafki zajmowanej przez niego, karta Master pozwoli na otwarciu szafki i, w przypadku gdy szafka nie należy do klienta, jej zamknięcia. Ta opcja jest niezbędna gdy pracujemy bez użycia komputera, ponieważ używając komputera w trybie **Logic** możemy odczytać numer zajmowanej szafki z karty klienta.

Kartę Master można utworzyć z czystej karty **Temic** poprzez zakładkę "**Karty, breloki, bransoletki**" za pomocą przycisku „**Zapisz kartę Master**”:



Otworzy się okno:



Następnie należy umieścić czystą kartę **Temic** na adapterze **RF1996**. Po utworzeniu karty Master okno zostanie automatycznie zamknięte.

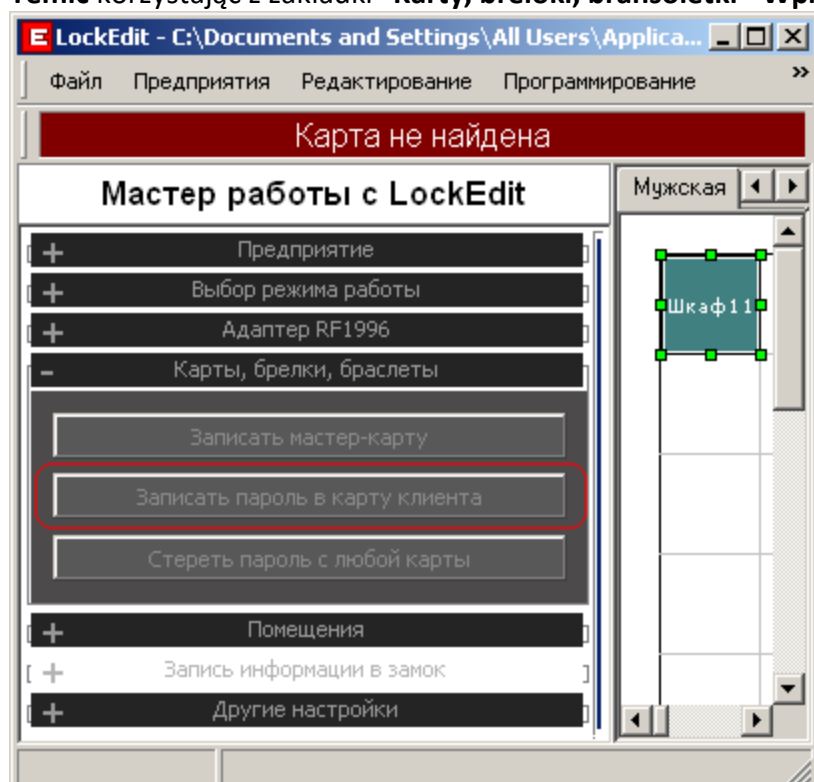
5.2 Karty operatora

Karty Operatora wykorzystywane są do zapisu operatorów w programie **LockMan** i ograniczenia dostępu do menu "**Service**" programu **LockMan**. W trybie **Logic**, dane karty są całkowicie ignorowane przez szafki.

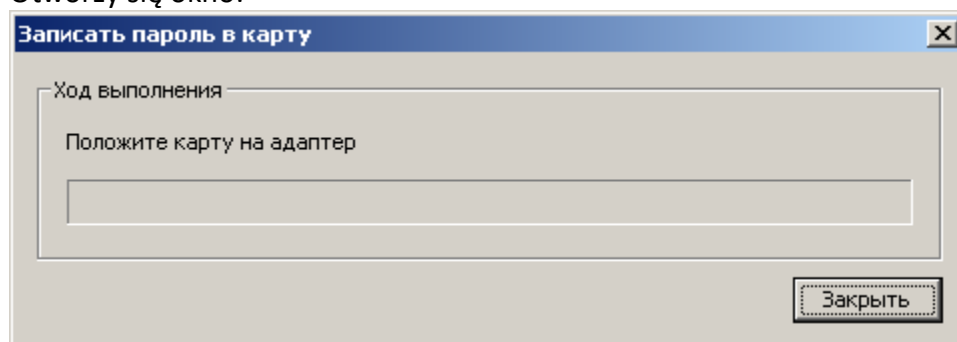
Karty Operatora można utworzyć z czystej karty **Temic**, za pomocą programu **LockMan**.

5.3.3 Karta Zwykła(klienta)

Kartę Zwykłą dajemy klientowi w celu zamknięcia wolnej szafki i następnie możliwością otwarcia tylko tej konkretnej szafki. Program **LockMan** pozwala określić maksymalną liczbę szafek jaką może zająć konkretny klient. Karta Zwykła może zostać utworzona z czystej karty **Temic** korzystając z zakładki "**Karty, breloki, bransoletki - Wpisz hasło na karcie klienta**":



Otworzy się okno:



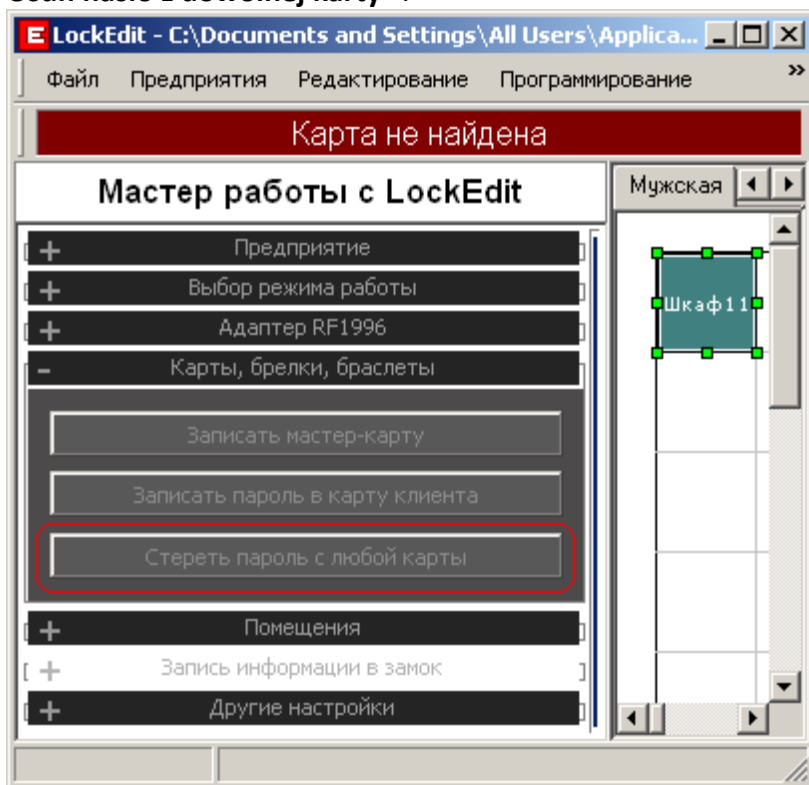
Następnie należy umieścić czystą kartę **Temic** na adapterze **RF1996**. Po utworzeniu karty zostanie wydany komunikat z prośbą o zabranie karty i zbliżenie następnej czystej karty **Temic**.

5.3.4 Usunięcie hasła z karty

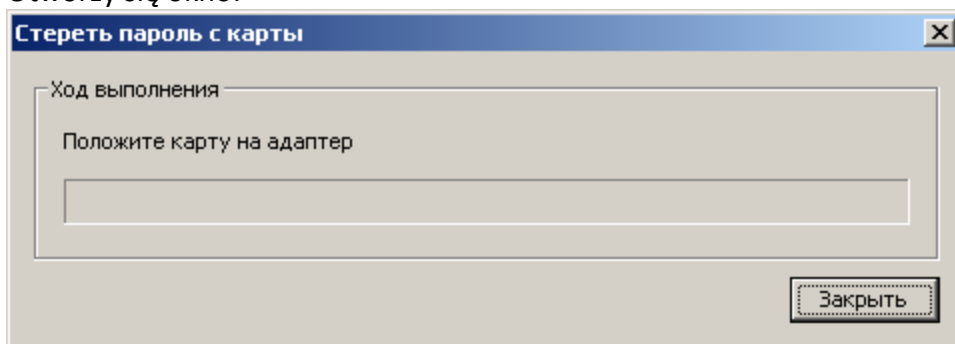
Usunięcie hasła wykonujemy gdy:

- zmieniamy hasło systemowe;
- zdarza się mechaniczne uszkodzenie karty (bransoletki), aby zapobiec dalszemu korzystaniu z karty.

Usunąć hasło można używając zakładki "**Karty, breloki, bransoletki**" - **Usuń hasło z dowolnej karty**".



Otworzy się okno:



Następnie należy umieścić kartę na **adAPTERze RF1996**. Po zakończeniu operacji pojawi się komunikat z prośbą o zabranie karty i zbliżenia następnej.

6 Przywrócenie ustawień fabrycznych

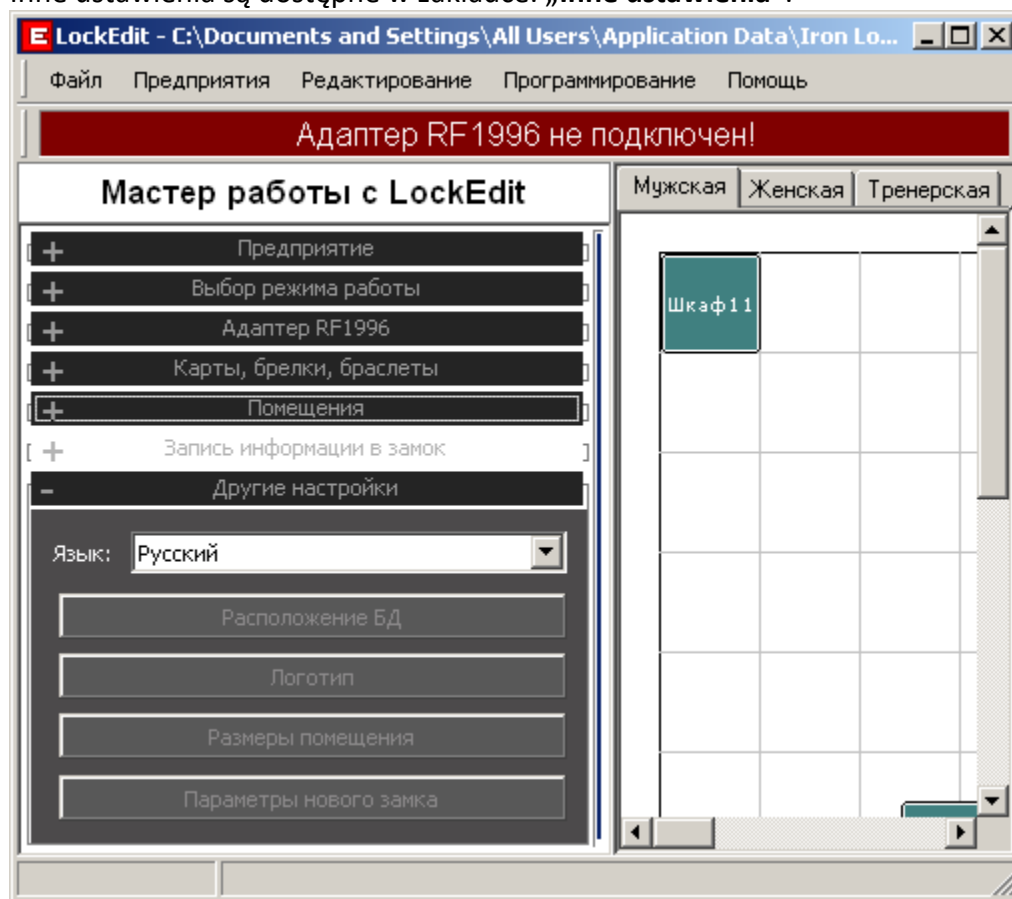
W celu przywrócenia ustawień fabrycznych na zamku, należy postępować w następujący sposób:

- odłączyć zasilanie zamka (wyjąć jedną baterię lub użyć przełącznika na module zasilania zewnętrznego),
- wcisnąć przycisk **reset** na zamku (za pomocą cienkiego ostrego przedmiotu, np. wykałaczki i tp.) i przytrzymać go,
- podłączyć zasilanie (włożyć baterię lub użyć przełącznika na module zasilania zewnętrznego). Nie puszczać przycisku reset przytrzymać go przez 20 sekund. Dźwiękowy i świetlny sygnały pojawi się po 10 i 20 sekundach od naciśnięcia przycisku reset na zamku. Dźwiękowy i świetlny sygnały po 20 sekundach potwierdzają przejście do ustawień fabrycznych .
- odłączyć zasilanie na 15 sekund i ponownie podłączyć (jest istotne do prawidłowej pracy szafki z programem **LockEdit**)

Następnie można przejść do punktu **4.1** lub **5.2.5**.

7 Inne ustawienia

Inne ustawienia są dostępne w zakładce: „Inne ustawienia”:



7.1 Język

Punkt "**Język**" pozwala dostosować język interfejsu programu. W chwili pisania tej instrukcji, program obsługuje dwa języki:

- Angielski
- Rosyjski

7.2 Lokalizacja bazy danych

Punkt "Lokalizacja bazy danych" pozwala zmienić lokalizację bazy danych. Podczas instalacji programu baza danych znajduje się w katalogu: «C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\Iron Logic\Lock Manager». Zmiana lokalizacji bazy danych następuje po ponownym uruchomieniu programu.

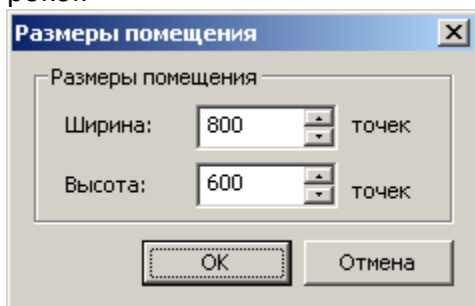
7.3 Logo

Punkt «Logo» umożliwia zmianę loga programu LockMan:



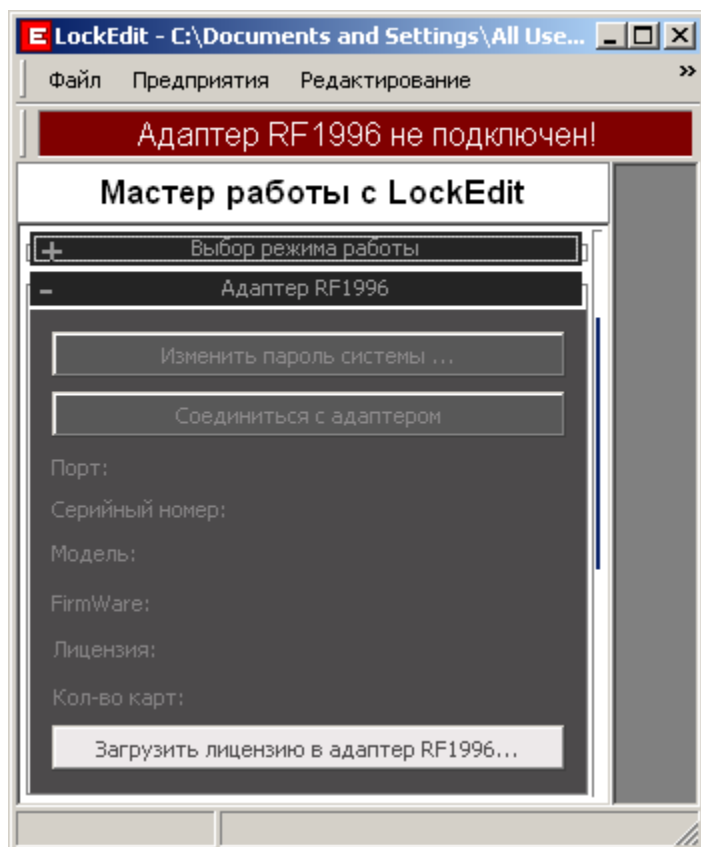
7.4 Wymiary pokoju

Punkt "Wymiary pokoju" umożliwia zmianę wymiarów pomieszczenia. Podczas instalacji programu, wielkość pokoju ma wymiary 800x600. Zmiana dotyczy jednocześnie wszystkich pokoi:

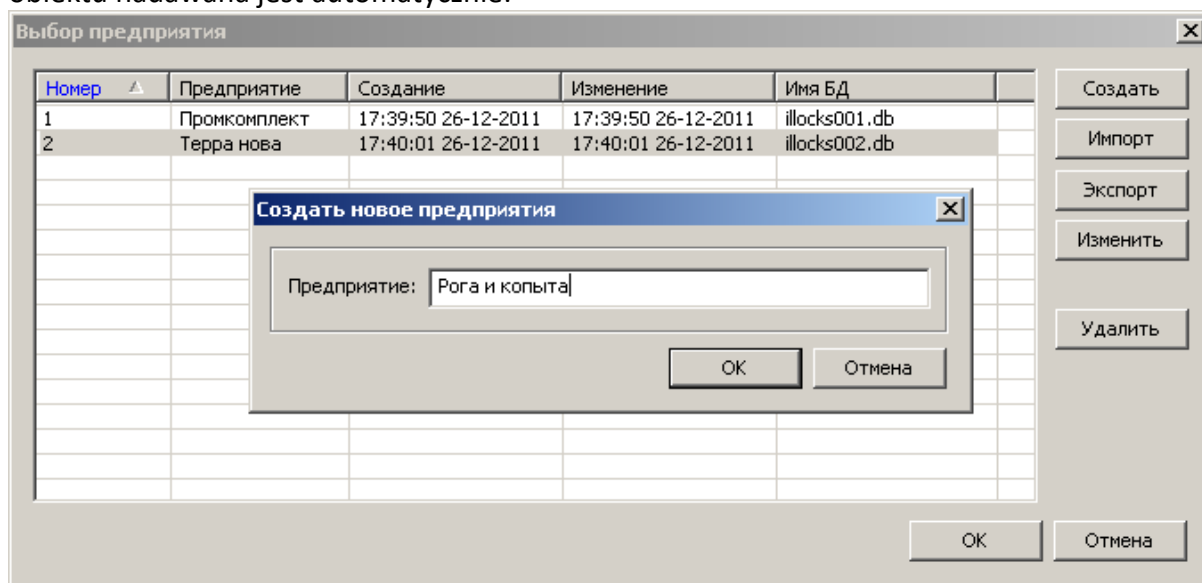


7.5 Ustawienie parametrów nowego zamka

Punkt «Parametry нового замка» umożliwia zmianę rozmiaru oraz nazwy zamka, który dodajemy. Numer jest nadawany automatycznie:



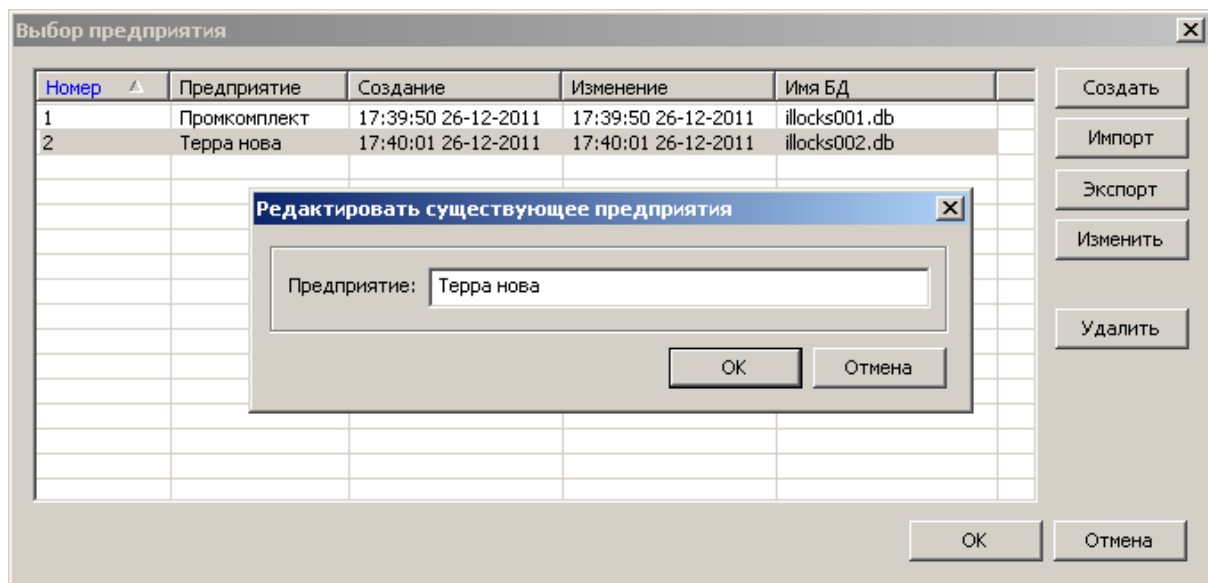
Пряциск **Утвóрз** отивира окно до тиворения нового обекту. Назва плку бazy даных обекту наавана jest автматycznie:



Пряциск **Импортуй** уможливиа импорт бazy даных до режестру обекту.

Пряциск **Экспортуй** уможливиа экспорт бazy даных з режестру обекту. (На прыклад, абы выслáц яá mailем до обекту.)

Пряциск **Едытуј** уможливиа змянэ назвы выбраного обекту:



Przycisk **Усућ** pozwala usuућ z rejestru obiektу wybrany obiekt. Baza danych przy tym nie zostaje usuуёта.