



Instrukcja obsługi

Kontroler z czytnikiem

MATRIX-II K



Praca samodzielna (baza kluczy mających pozwolenie na dostęp jest przechowywana w Kontrolerze)

Pamięć mieści 1364 kluczy (prostych + blokujących + kluczy głównych)

Wbudowany czytnik kart/breloków EM Marine

Protokół komunikacji z czytnikiem: iButton (Dallas Touch Memory)

Sterowanie zamkami elektromechanicznymi oraz elektromagnetycznymi

Zasilanie: 12 V, 4 mA



Spis treści

1. [Informacje ogólne](#)
2. [Wygląd oraz wymiary](#)
3. [Praca Kontrolera](#)
4. [Rodzaje kluczy](#)
5. [Przeznaczenie wyjść](#)
6. [Schemat podłączenia](#)
7. [Montaż kontrolera](#)
8. [Tryby pracy](#)
9. [Opis trybów pracy](#)
10. [Programowanie Kontrolera](#)
11. [Kasowanie pamięci Kontrolera](#)
12. [Wejście w tryb dodawania kluczy](#)
13. [Dodawanie prostych kluczy](#)
14. [Dodawanie kluczy blokujących](#)
15. [Klucz główny](#)
16. [Tworzenie pierwszego klucza głównego](#)
17. [Dodawanie prostych kluczy](#)
18. [Dodawanie kluczy blokujących](#)
19. [Dodawanie kluczy głównych](#)
20. [Usuwanie poszczególnych kluczy](#)
21. [Usuwanie wszystkich kluczy](#)
22. [Ustawienie czasu otwierania zamku](#)
23. [Tryb "ACCEPT"](#)
24. [Przejęcie Kontrolera w tryb "ACCEPT"](#)
25. [Zapisanie bazy Kontrolera do klucza DS1996L](#)
26. [Zapisanie bazy z klucza DS1996L do Kontrolera](#)
27. [Komplet dostawy](#)
28. [Parametry techniczne](#)
29. [Warunki eksploatacji](#)



1. INFORMACJE OGÓLNE

Sterownik z czytnikiem Matrix-IIK jest przeznaczony do przechowywania bazy danych kluczy z pozwoleniem na dostęp (numerów ID kart proximity, breloków, bransoletek), odczytu kart/breloków EM Marine, otrzymania od zewnętrznego czytnika numeru zbliżonej karty, przesłania sygnałów otwarcia zamku w przypadku, gdy numer karty jest w bazie danych kluczy z pozwoleniem na dostęp, oraz przesłania sygnałów sterowania sygnalizacją świetlną i dźwiękową do czytnika na podstawie wyników takiej kontroli.

Dla niniejszego sterownika zakłada się podłączenie dodatkowego czytnika kart oraz przycisku otwierania drzwi "na wyjściu".

Możliwe jest podłączenie do 6 czytników (równolegle) bez możliwości ich rozróżnienia.

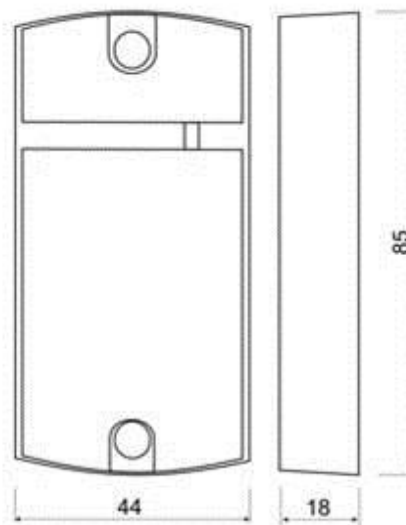
Przewidziano podłączenie czujnika drzwi w celu właściwego sterowania zamkiem.

Możliwy jest import/eksport bazy kluczy przez klucz DS1996L.

[Do spisu treści](#)



2. WYGLĄD ORAZ WYMIARY .



[Do spisu treści](#)



3. PRACA KONTROLERA.

Przy zbliżeniu klucza prostego bądź blokującego, który jest w bazie danych kluczy z pozwoleniem na dostęp, Kontroler otwiera zamek i wydaje krótkie sygnały dźwiękowe i świetlne przez cały czas, dopóki zamek jest otwarty. Jeżeli takiego klucza nie ma w bazie danych, to zamek pozostaje zamknięty, a Kontroler wydaje dwa krótkie sygnały dźwiękowe i świetlne.

Przy pracy w trybie "Przerzutnik" przy każdym zbliżeniu ważnego klucza Kontroler zmienia stan zamka na przeciwny: przy zbliżeniu klucza po raz pierwszy drzwi zostają otwarte, przy zbliżeniu po raz drugi zamknięte.

Taki tryb pracy jest wygodny np. dla dostępu do pomieszczenia tylko w obecności określonej osoby (magazyn, skład, bibliotek itd.).

[Do spisu treści](#)



4. RODZAJE KLUCZY

Przy zapisywaniu numerów kluczy w pamięci Kontrolera tym numerom (kluczom) nadaje się specjalną cechę (typ).

1. Klucz główny Steruje trybami pracy Kontrolera, ale nie otwiera zamku.
2. Prosty klucz Jest przeznaczony wyłącznie do przejścia. Zamek otwiera się przy zbliżeniu klucza do czytnika.
3. Klucz blokujący Pozwala na przejście i włączenie/wyłączenie trybu "Blokada". W trybie "Blokada" przejście jest możliwe wyłącznie za pomocą kluczy blokujących: przejście za pomocą prostych kluczy jest niemożliwe. Podczas przejścia za pomocą kluczy blokujących zamek otwiera się w chwili oddalenia klucza od czytnika.

[Do spisu treści](#)



5. PRZEZNACZENIE WYJŚĆ.

NAZWA	- OPIS
ЗУММЕР	- Zewnętrzny dźwięk
DALLAS	- Dallas TM
ЗЕМЛЯ	- Obudowa, minus zasilania
КНОПКА	- Przycisk otwierania drzwi
ВНЕС.СД	- Dioda zewnętrzna
ЗАМОК	- Sterowanie zamkiem
+12	- +12 V, zasilanie
ЗЕМЛЯ	- Obudowa, minus zasilania
ДВЕРЬ	- Czujnik otwarcia drzwi

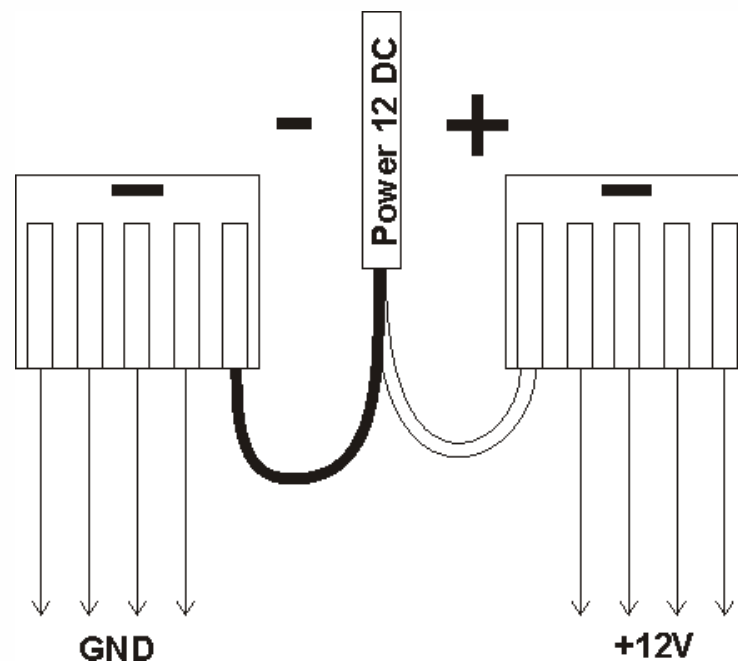
[Do spisu treści](#)



6. SCHEMATY PODŁĄCZENIA.

Do utworzenia szyny zasilającej (+12) oraz szyny masy (GND) należy użyć złączki zaciskowej WAGO 222-415.

Dalej w tekście przy podłączeniu do linii +12 i GND chodzi o podłączenie do odpowiednich wolnych kontaktów WAGO.



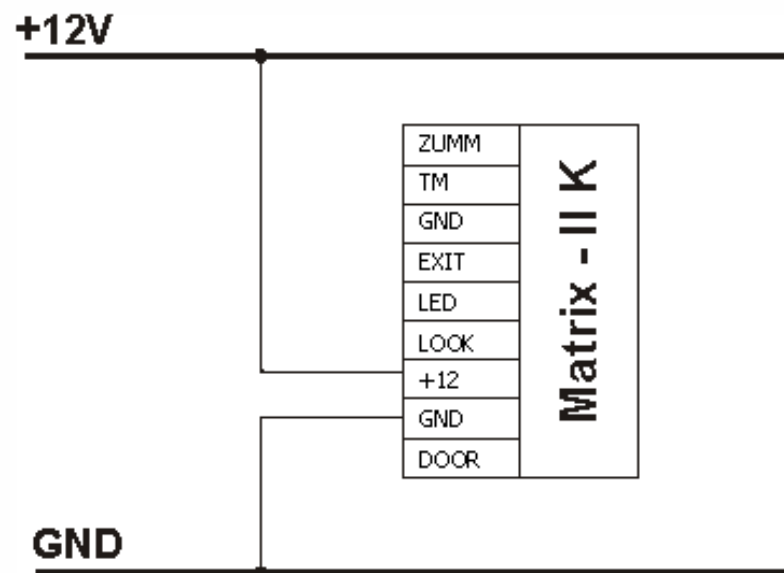
[Do spisu treści](#)



Zasilanie Kontrolera

Ważne!

Na początku należy podłączyć kontakt GND, potem inne kontakty.



[Do spisu treści](#)

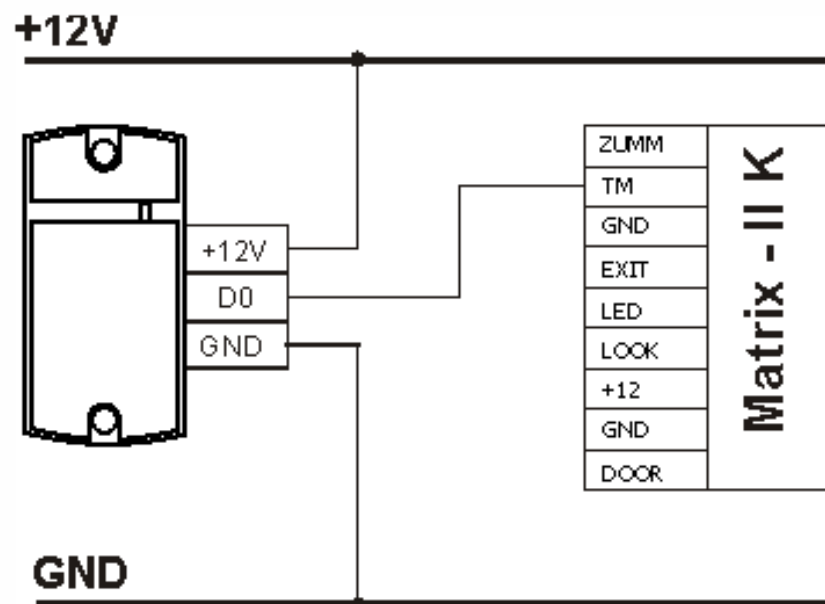


Podłączenie czytnika.

Do Kontrolera można podłączyć więcej niż jeden czytnik, np. jeden na wejściu, a drugi na wyjściu z pomieszczenia. W tym przypadku czytniki są podłączane równolegle.

Sterownik z czytnikiem Matrix-II K jest przeznaczony do przechowywania bazy danych kluczy z pozwoleniem na dostęp (numerów ID kart proximity, breloków, bransoletek), odczytu kart/breloków EM Marine, otrzymania od zewnętrznego czytnika numeru zbliżonej karty, przesłania sygnałów otwarcia zamku w przypadku, gdy numer karty jest w bazie danych kluczy z pozwoleniem na dostęp, oraz przesłania sygnałów sterowania sygnalizacją świetlną i dźwiękową do czytnika na podstawie wyników takiej kontroli.

Dla niniejszego sterownika zakłada się podłączenie dodatkowego czytnika kart oraz przycisku otwierania drzwi "na wyjściu".



[Do spisu treści](#)



**Podłączenie przycisku
otwierania drzwi.**

+12V



GND

ZUMM	Matrix - II K
TM	
GND	
EXIT	
LED	
LOOK	
+12	
GND	
DOOR	

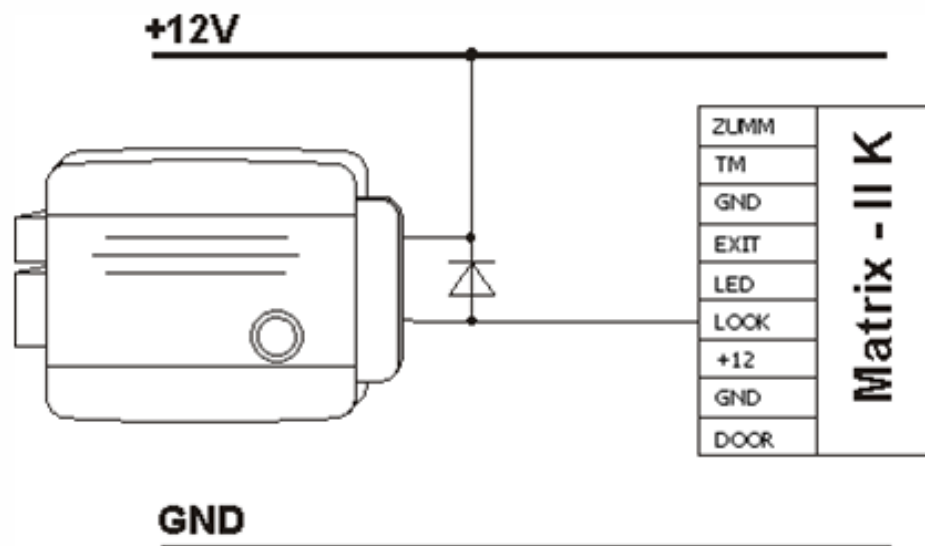
[Do spisu treści](#)



Podłączenie zamku elektromechanicznego oraz elektromagnetycznego

Ważne!

Jeżeli pobierany prąd zamka przekracza 0,6 A (jego oporność jest mniejsza niż $20\ \Omega$), to równoległe do zamku należy podłączyć diodę zabezpieczającą 1N4001 bądź jej odpowiednik (nabywa się oddzielnie). Przy podłączeniu należy zwrócić uwagę na biegunowość diody.



[Do spisu treści](#)



Podłączenie czujnika otwarcia drzwi

Czujnik jest potrzebny przy pracy z zamkiem elektromagnetycznym.

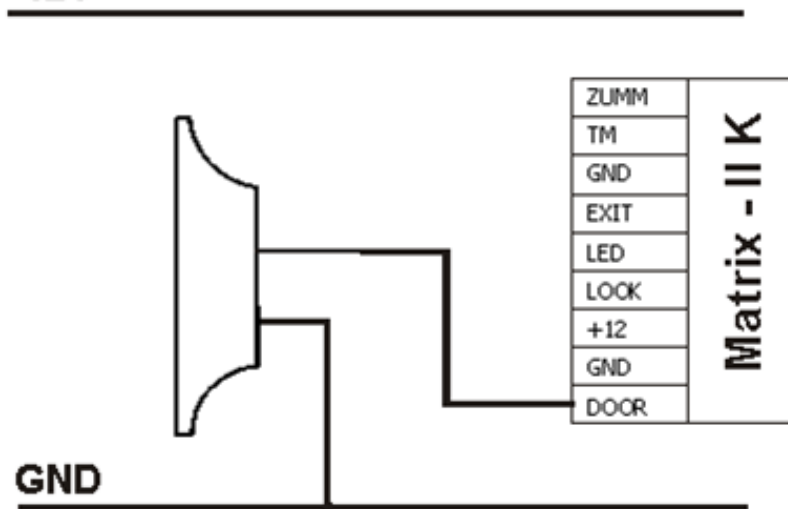
Sekwencja pracy:

Kontroler otworzył zamek do przejścia.

Drzwi otwarto i zamknięto.

W chwili gdy drzwi się zamykają Kontroler od razu zamyka zamek.

+12V



[Do spisu treści](#)

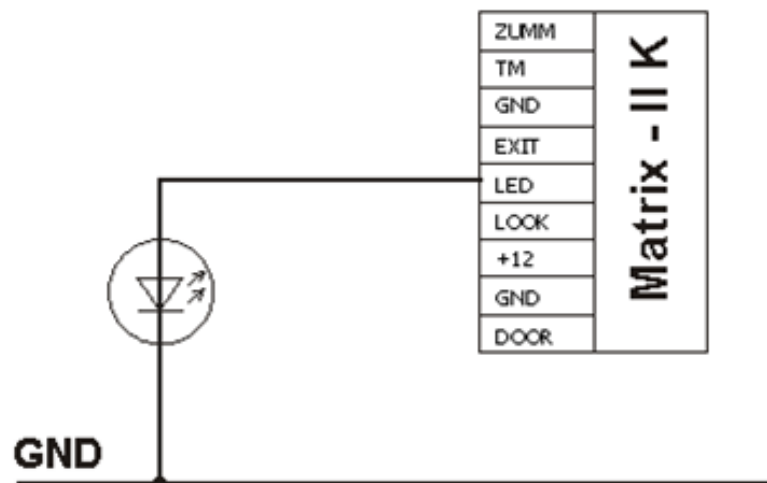


Podłączenie diody zewnętrznej.

Dioda się pali, póki zamek jest otwarty.
Ważne!

Wyjście Kontrolera "ВНЕШ.СД" jest przeznaczone wyłącznie do podłączenia diody świetlnej. Przy podłączeniu należy zwrócić uwagę na biegunowość diody świetlnej.

+12V



[Do spisu treści](#)



Podłączenie zewnętrznego źródła dźwięku.

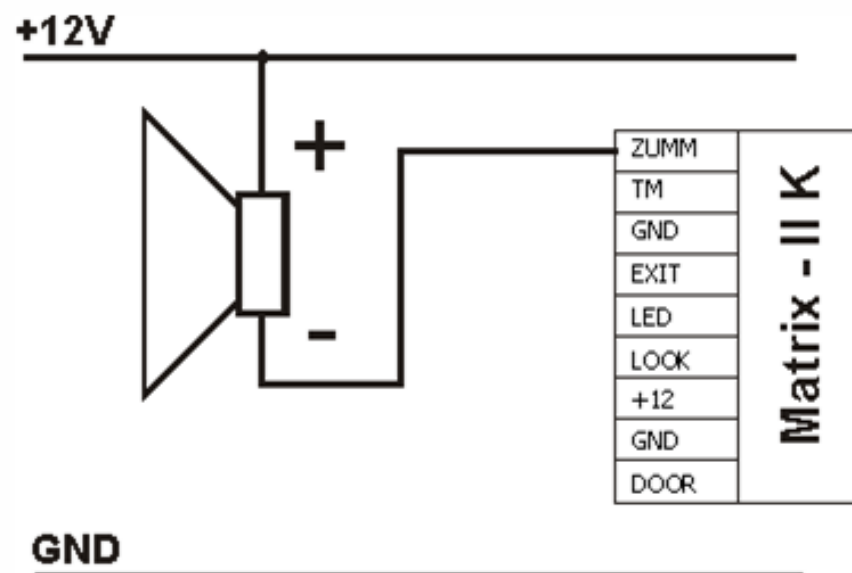
Dopóki zamek jest otwarty, sterownik podaje napięcie zasilania 12 V do źródła dźwięku.

Ważne!

Źródło dźwięku powinno mieć wbudowany generator.

Prąd pobierany przez źródło dźwięku nie powinien przekraczać 50 mA.

Przy podłączeniu należy zwrócić uwagę na biegunowość źródła dźwięku.



[Do spisu treści](#)



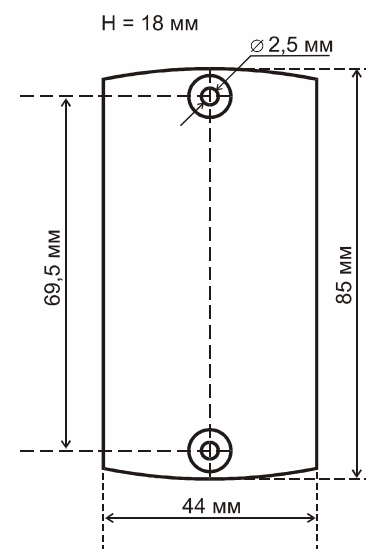
7. MONTAŻ KONTROLERA

Czytnik instaluje się na równym podłożu w miejscu zapewniającym swobodne zbliżenie do niego karty.

- Zaznacz i wywierć otwory w celu zamocowania czytnika.
- Podłącz kable do czytnika.
- Zainstaluj czytnik i zamocuj go.
- Zamknij otwory do mocowania zaślepkami.



1. dioda dwukolorowa
2. zaślepki, przykrywające otwory do mocowania



[Do spisu treści](#)



8. TRYBY PRACY USTAWIANE POPRZEC POZYCJĘ JUMPERÓW NA PŁYTCIE

Pozycja jumpера (zworki, patrz rys.)

Tryb pracy ustawia się poprzez pozycję zworki (jumpера).

1. Zamek elektromechaniczny: ustawia się, jeżeli jest używany zamek elektromechaniczny.
2. Kasowanie pamięci Kontrolera: wykorzystuje się w celu całkowitego usunięcia pamięci Kontrolera (bazy danych kluczy).
3. Dodawanie kluczy: w tym trybie można dodać klucze proste i blokujące.
4. Zamek elektromagnetyczny: ustawia się, jeżeli jest używany zamek elektromagnetyczny.
5. "Przerzutnik": w tym trybie przy każdym zbliżeniu klucza Kontroler zmienia stan zamka na przeciwny.



[Do spisu treści](#)



9. Opis trybów pracy

1. Tryb "zamek elektromechaniczny". Zasilanie na zamek podaje się tylko w celu otwarcia zamka. Czas trwania impulsu otwierania może zostać wybrany z zakresu od 0,1 do 220 sekund.
2. Tryb "kasowanie pamięci Kontrolera". Usuwanie kluczy odbywa się przy włączonym zasilaniu.
3. Tryb "dodawanie kluczy". Pozwala na dodawanie kluczy blokujących i prostych kluczy.
4. Tryb "zamek elektromagnetyczny". Zasilanie zamka jest rozłączane tylko w celu otwarcia zamka. Czas otwarcia zamku może zostać wybrany z zakresu od 0,1 do 220 sekund. Zaleca się podłączenie czujnika otwarcia drzwi, wtedy zasilanie zostanie podane na zamek od razu po zamknięciu drzwi.

[Do spisu treści](#)



5. Tryb "Przerzutnik". Klucz mocy Kontrolera (kolektor otwarty) może znajdować się w dwóch pozycjach: "zamknięte" i "otwarte". W celu przejścia z jednej pozycji do drugiej należy zbliżyć klucz dostępu, który jest w bazie kluczy Kontrolera. Przy przejściu z jednej pozycji do drugiej Kontroler wydaje sygnały:
Z "otwarte" do "zamknięte" - jeden krótki sygnał.
Z "zamknięte" do "otwarte" - kilka krótkich sygnałów.
Urządzenie sterowane podłącza się do kontaktów "zamek" i "+12 V".

[Do spisu treści](#)



6. Tryb "Blokada" W tym trybie przejście jest możliwe wyłącznie za pomocą kluczy blokujących. Należy zwrócić uwagę, iż Kontroler otwiera zamek po oddaleniu klucza blokującego od czytnika. Przy wykorzystaniu prostego klucza zamek się nie otwiera i czytnik wydaje serię krótkich sygnałów.

W celu przejścia Kontrolera w tryb blokady należy przytrzymywać klucz blokujący przy czytniku (około 3 sekund) aż do chwili pojawienia się długiego ciągłego sygnału.

W celu wyjścia z trybu blokady należy zbliżyć i przytrzymywać klucz blokujący przy czytniku oraz czekać (około 3 sekund), dopóki Kontroler nie wyda serii krótkich sygnałów, bądź zbliżyć do czytnika klucz główny.

*W przypadku zaniku napięcia zasilania tryb "Blokada" ustawiony wcześniej zostaje zachowany po włączeniu napięcia.

[Do spisu treści](#)



10. Programowanie Kontrolera

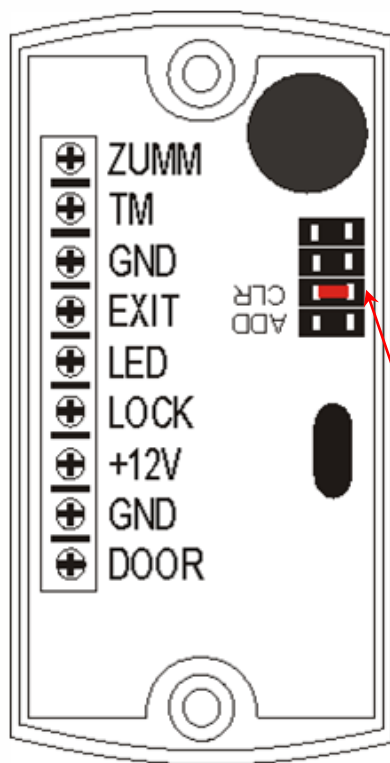
Kontroler Matrix-IIK można programować na trzy sposoby:

1. Za pomocą jumperów. Potrzebny jest fizyczny dostęp do Kontrolera. Minimalnie wymagany zestaw funkcji programowalnych. [Dodawanie kluczy.](#)
2. Za pomocą klucza głównego. Należy utworzyć chociażby jeden klucz główny. Rozszerzony zestaw funkcji programowalnych. [Klucz główny.](#)
3. Za pomocą komputera, wykorzystując adaptery Z-2 Base bądź Z-2 EHR oraz oprogramowanie BaseZ5R. Potrzebny jest fizyczny dostęp do Kontrolera. Pozwala na przechowywanie i redagowanie bazy kluczy z podaniem imion ich posiadaczy. Maksymalny zestaw funkcji programowalnych. Patrz instrukcje do adapterów Z-2 Base bądź Z-2 EHR oraz oprogramowania BaseZ5R.

[Do spisu treści](#)



11. Kasowanie pamięci Kontrolera



Wyłącz zasilanie, ustaw jumper w pozycji 2 i włącz zasilanie. Kontroler wyda serię krótkich sygnałów. Pamięć jest czysta.

Usunięto wszystkie klucze i czas otwarcia drzwi równa się 3 sek.

Jumper w pozycji 2

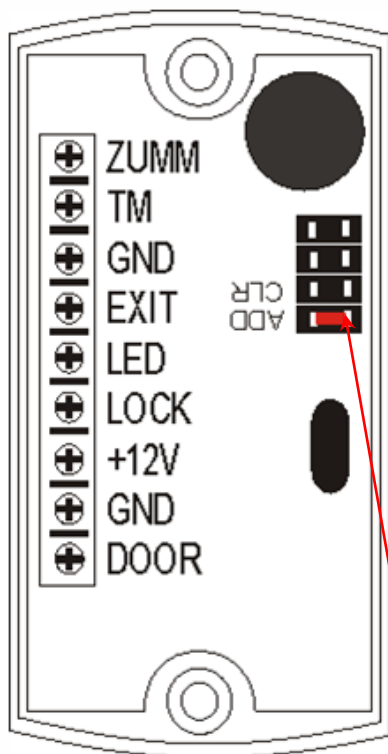
[Tworzenie pierwszego klucza głównego](#)

[Zapisywanie bazy z 1996L](#)

[Do spisu treści](#)



12. Wejście w tryb dodawania kluczy



Jumper w pozycji 3

Wyłącz zasilanie, ustaw jumper w pozycji 3 i włącz zasilanie. Kontroler wyda serię krótkich sygnałów. Teraz on jest w trybie dodawania kluczy. Wyjście z trybu odbywa się automatycznie po 16 sekundach po ostatnim zbliżeniu klucza. O wyjściu z trybu czytnik informuje za pomocą serii z 4 krótkich sygnałów.

[Sposoby programowania](#)

[Do spisu treści](#)



13. Dodawanie prostych kluczy

Po ustawieniu zworki (jumpera) w pozycji 3 (dodawanie kluczy) i podania zasilania, w celu dodawania prostych kluczy należy podnosić je po kolei do czytnika. Przytrzymywać klucz przy czytniku należy poniżej 1 sekundy, a pauza pomiędzy zbliżeniami powinna wynosić mniej niż 16 sekund. Przy każdym zbliżeniu nowego klucza Kontroler wydaje krótki sygnał potwierdzający. Jeżeli klucz już jest w pamięci, to Kontroler wyda dwa krótkie sygnały.

[Do spisu treści](#)



14. Dodawanie kluczy blokujących

W celu dodania kluczy blokujących (po ustawieniu zworki w pozycji 3) zbliżaj je po kolei do czytnika. Przytrzymuj klucz przy czytniku ponad 6 sekund aż do długiego sygnału (czyli na początku będzie krótki sygnał, a później długi sygnał świadczący o dodaniu klucza blokującego). Pauza między zbliżeniami kluczy powinna być krótsza niż 16 sekund.

[Do spisu treści](#)



15. Klucz główny

Steruje trybami pracy Kontrolera, ale nie otwiera zamku. Używając klucza głównego, możesz:

1. Dodać proste klucze
2. Dodać klucze blokujące
3. Dodać klucze główne
4. Usunąć poszczególne klucze
5. Usunąć wszystkie klucze
6. Ustawić czas otwierania drzwi
7. Przełączyć Kontroler w tryb "ACCEPT"
8. Zapisać bazę Kontrolera do klucza z pamięcią DS1996L
9. Zapisać bazę z DS1996L do Kontrolera

Sterowanie realizuje się za pomocą dwóch rodzajów przytrzymywania (zbliżenia) klucza głównego:

- Krótkie zbliżenie: klucz zbliża się do czytnika na mniej niż 1 sekundę.
- Długie zbliżenie: klucz zbliża się do czytnika na ponad 6 sekund.

[Sposoby programowania](#)

[Do spisu treści](#)



16. Tworzenie pierwszego klucza głównego

Przy podłączeniu zasilania po raz pierwszy Kontroler wydaje krótkie sygnały w ciągu 16 sekund. To oznacza, iż pamięć jest skasowana i ustawiono tryb dodawania kluczy głównych. W czasie wydawania sygnałów należy zbliżyć klucz do czytnika. To spowoduje zapisanie jego w pamięci jako klucza głównego. Czytnik, przestając wydawać krótkie sygnały, potwierdza pomyślne zapisanie pierwszego klucza głównego. W celu dodania nowych kluczy głównych należy zbliżać je do czytnika po kolei z pauzą między zbliżeniami poniżej 16 sekund. Przy każdym zbliżeniu nowego klucza Kontroler wydaje krótki sygnał potwierdzający. Wyjście z trybu dodawania kluczy głównych odbywa się automatycznie po 16 sekundach po zbliżeniu ostatniego klucza. O wyjściu z trybu Kontroler informuje za pomocą serii z 4 krótkich sygnałów. Jeżeli przy włączeniu Kontroler nie wydaje krótkich sygnałów, to oznacza, iż w Kontrolerze już są jakieś klucze. W celu skasowania pamięci Kontrolera należy postępować zgodnie z [pkt. 10](#) tej instrukcji.

[Do spisu treści](#)



17. Dodawanie prostych kluczy

Zbliż do czytnika i przytrzymuj klucz główny (długie zbliżenie). W chwili zbliżenia Kontroler wyda krótki sygnał potwierdzający identyfikację klucza głównego i po 6 sekundach drugi sygnał świadczący o przejściu Kontrolera w tryb dodawania kluczy. Po tym odsuń klucz główny od czytnika.

W celu dodania prostych kluczy zbliżaj je po kolei do czytnika. Przytrzymywać klucz przy czytniku należy poniżej 1 sekundy, a pauza pomiędzy zbliżeniami powinna wynosić mniej niż 16 sekund. Przy każdym zbliżeniu nowego klucza Kontroler wydaje krótki sygnał potwierdzający. Jeżeli klucz już jest w pamięci, to Kontroler wyda dwa krótkie sygnały.

Wyjście z trybu odbywa się automatycznie po 16 sekundach po ostatnim zbliżeniu klucza bądź od razu po zbliżeniu klucza głównego. O wyjściu z trybu Kontroler informuje za pomocą serii z 4 krótkich sygnałów.

[Do spisu treści](#)



18. Dodawanie kluczy blokujących

Zbliż i przytrzymuj klucz główny (długie zbliżenie). W chwili zbliżenia Kontroler wyda krótki sygnał potwierdzający identyfikację klucza głównego i po 6 sekundach drugi sygnał świadczący o przejściu Kontrolera w tryb dodawania kluczy. Po tym odsuń klucz główny od czytnika.

W celu dodania kluczy blokujących zbliżaj je po kolei do czytnika. Przytrzymuj klucz przy czytniku ponad 6 sekund aż do długiego sygnału (czyli na początku będzie krótki, a potem długi sygnał świadczący o dodaniu klucza blokującego). Pauza między zbliżeniami kluczy powinna być krótsza niż 16 sekund.

Wyjście z trybu odbywa się automatycznie po 16 sekundach po ostatnim zbliżeniu klucza bądź od razu po zbliżeniu klucza głównego. O wyjściu z trybu Kontroler informuje za pomocą serii z 4 krótkich sygnałów.

[Do spisu treści](#)



19. Dodawanie kluczy głównych

Zbliż i odsuń od czytnika klucz główny (krótkie zbliżenie). W chwili zbliżenia Kontroler wyda krótki sygnał potwierdzający identyfikację klucza głównego, wtedy w czasie, krótszym niż 6 sekund zbliż i przytrzymaj klucz główny przy czytniku (długie zbliżenie). W chwili zbliżenia Kontroler wyda dwa krótkie sygnały świadczące o zbliżeniu klucza głównego po raz drugi w trybie programowania i po 6 sekundach pojedynczy sygnał świadczący o przejściu Kontrolera w tryb dodawania kluczy głównych. Po tym odsuń klucz główny od czytnika.

W celu dodania nowych kluczy głównych należy zbliżać je do czytnika po kolei z pauzą między zbliżeniami poniżej 16 sekund. Przy każdym zbliżeniu nowego klucza Kontroler wydaje krótki sygnał potwierdzający. Jeżeli klucz już jest zapisany w pamięci jako klucz główny, to Kontroler nie będzie wydawał sygnałów.

Wyjście z trybu odbywa się automatycznie po 16 sekundach po ostatnim zbliżeniu klucza. O wyjściu z trybu Kontroler informuje za pomocą serii z 4 krótkich sygnałów.

[Zapisanie bazy do 1996L](#) [Do spisu treści](#)



20. Usuwanie poszczególnych kluczy

Wejście w tryb

Dwukrotnie zbliż i odsuń od czytnika klucz główny (krótkie zbliżenie). W chwili zbliżenia po raz pierwszy Kontroler wyda krótki sygnał potwierdzający identyfikację klucza głównego. W chwili zbliżenia po raz drugi Kontroler wyda dwa krótkie sygnały świadczące o zbliżeniu klucza głównego po raz drugi w trybie programowania, wtedy w czasie, krótszym niż 6 sekund zbliż i przytrzymaj klucz główny przy czytniku (długie zbliżenie). W chwili zbliżenia Kontroler wyda trzy krótkie sygnały świadczące o zbliżeniu klucza głównego po raz trzeci w trybie programowania i po 6 sekundach pojedynczy sygnał świadczący o przejściu Kontrolera w tryb usuwania kluczy prostych i blokujących. Po tym odsuń klucz główny od czytnika.

[Do spisu treści](#)



Usuwanie kluczy

W usunięcia kluczy należy zbliżać je do czytnika po kolei z pauzą między zbliżeniami poniżej 16 sekund. Przy każdym zbliżeniu usuwanego klucza Kontroler wydaje krótki sygnał potwierdzający. Jeżeli klucza nie ma w pamięci, to Kontroler wyda dwa krótkie sygnały.

Wyjście z trybu odbywa się automatycznie po 16 sekundach po ostatnim zbliżeniu klucza. O wyjściu z trybu Kontroler informuje za pomocą serii z 4 krótkich sygnałów.

[Do spisu treści](#)



21. Usuwanie wszystkich kluczy

Trzykrotnie zbliż i odsuń od czytnika klucz główny (krótkie zbliżenie). W chwili zbliżenia po raz pierwszy Kontroler wyda krótki sygnał potwierdzający identyfikację klucza głównego. W chwili zbliżenia po raz drugi Kontroler wyda dwa krótkie sygnały świadczące o zbliżeniu klucza głównego po raz drugi w trybie programowania. W chwili zbliżenia po raz trzeci Kontroler wyda trzy krótkie sygnały świadczące o zbliżeniu klucza głównego po raz trzeci w trybie programowania, wtedy w czasie, krótszym niż 6 sekund zbliż i przytrzymaj klucz główny przy czytniku (długie zbliżenie). W chwili zbliżenia Kontroler wyda cztery krótkie sygnały świadczące o zbliżeniu klucza głównego po raz czwarty w trybie programowania i po 6 sekundach pojedynczy sygnał świadczący o przejściu Kontrolera w tryb usuwania wszystkich kart. Po tym odsuń klucz główny od czytnika. Wszystkie klucze są usunięte.

[Zapisywanie bazy z 1996L](#) [Do spisu treści](#)



22. Ustawienie czasu otwierania zamku

Czterokrotnie zbliż i odsuń od czytnika klucz główny (krótkie zbliżenie). W chwili zbliżenia po raz pierwszy Kontroler wyda krótki sygnał potwierdzający identyfikację klucza głównego. W chwili zbliżenia po raz drugi Kontroler wyda dwa krótkie sygnały świadczące o zbliżeniu klucza głównego po raz drugi w trybie programowania. W chwili zbliżenia po raz trzeci Kontroler wyda trzy krótkie sygnały świadczące o zbliżeniu klucza głównego po raz trzeci w trybie programowania. W chwili zbliżenia po raz czwarty Kontroler wyda cztery krótkie sygnały świadczące o zbliżeniu klucza głównego po raz czwarty w trybie programowania i o przejściu Kontrolera w tryb usuwania wszystkich kart. Po tym odsuń klucz główny od czytnika.

W ciągu 6 sekund po ostatnim dotknięciu należy zamknąć przycisk drzwi na czas potrzebny dla otwarcia. Po zwolnieniu przycisku Kontroler wyda serię krótkich sygnałów i zapisze czas w pamięci.

*Jeżeli przycisk otwarcia nie ustawia się, to zamykają się ze sobą kontakty Kontrolera ZIEMIA i PRZYCISK.

[Do spisu treści](#)



23. Tryb "ACCEPT"

Tryb "ACCEPT" jest używany w celu zapisu w pamięci Kontrolera wszystkich zbliżanych do czytnika kluczy. W tym trybie przy zbliżeniu do czytnika każdego klucza (w tym również nowego) otwiera się zamek drzwi i jednocześnie klucz jest zapisywany w pamięci Kontrolera. Tryb jest wykorzystywany w celu utworzenia (przywrócenia) bazy danych kluczy z pozwoleniem na dostęp ze zbierania kluczy użytkowników (wystarczy rozdać nowe klucze, włączyć dla Kontrolera tryb "ACCEPT", a po jakimś czasie ten tryb wyłączyć: wszystkie klucze zbliżone w tym czasie zostaną zapisane jako proste).

*W przypadku zaniku napięcia zasilania tryb "ACCEPT" ustawiony wcześniej zostaje zachowany po włączeniu napięcia.

[Do spisu treści](#)



24. Przejście Kontrolera w tryb "ACCEPT"

Pięciokrotnie zbliż i odsuń od czytnika klucz główny (krótkie zbliżenie). W chwili zbliżenia po raz pierwszy Kontroler wyda krótki sygnał potwierdzający identyfikację klucza głównego. W chwili zbliżenia po raz drugi Kontroler wyda dwa krótkie sygnały świadczące o zbliżeniu klucza głównego po raz drugi w trybie programowania. Dalej analogicznie. W chwili zbliżenia po raz piąty Kontroler wyda pięć krótkich sygnałów świadczących o zbliżeniu klucza głównego po raz piąty w trybie programowania, a po 6 sekundach długi sygnał potwierdzający przejście w tryb "ACCEPT".

W celu wyjścia z trybu "ACCEPT" zbliż klucz główny, sygnał świadczący o wyjściu z trybu to seria krótkich sygnałów.

[Do spisu treści](#)



25. Zapisanie bazy Kontrolera do klucza DS1996L

Za pomocą klucza głównego włączyć dla Kontrolera tryb [dodawania kluczy głównych](#). Dalej trzeba przyłożyć do stycznika klucz DS1996L i przytrzymać go aż do serii krótkich sygnałów. Baza Kontrolera została skopiowana do pamięci klucza DS1996L. Później te informacje można zapisać w innych Kontrolerach, używając adapterów Z-2 Base bądź Z-2 EHR, bądź przenieść do komputera.

[Do spisu treści](#)



26. Zapisanie bazy z klucza DS1996L do Kontrolera

W celu zapisu bazy z klucza DS1996L na początku należy skasować pamięć Kontrolera ([za pomocą klucza głównego](#) bądź [zworki](#)). Włącz i wyłącz zasilanie. Dalej w trybie włączenia po raz pierwszy podnieś do styčznika klucz DS1996 i przytrzymuj go w styčzniku. Po zakończeniu zapisu informacji z DS1996 w Kontrolerze ten ostatni wyda serię krótkich sygnałów. Czas zapisu 1354 kluczy nie przekracza 25 sekund.

[Do spisu treści](#)



26. KOMPLET DOSTAWY.

Kontroler	- 1 szt.
Zworka	- 1 szt.
Zaślepki	- 2 szt.
Śruba 3*30	- 2 szt.
Kołek	- 2 szt.
Opakowanie	- 1 szt.

[Do spisu treści](#)



28. PARAMETRY TECHNICZNE .

Protokół podłączenia do sterownika: iButton (Dallas Touch Memory, emulacja DS1990A)

Pamięć mieści 1364 kluczy

Częstotliwość pracy: 125 kHz

Standard transmisji danych: EM Marine

Sygnalizacja : dźwiękowa, świetlna

Czas otwarcia zamka od 0,1 do 220 c (domyślnie 3 sekundy)

Siłownik: MOS - tranzystor

Prąd przełączania do 5 A

Napięcie zasilania: 8 - 18 V prąd stały

Zużycie prądu: 35 mA

Sygnalizacja dźwiękowa/świetlna: sygnał brzęczyka, dioda dwukolorowa

Materiał obudowy: ABS plastik

Rozmiar (mm): 85x44x18.

[Do spisu treści](#)



29. WARUNKI EKSPLOATACJI

Czytnik przeznaczony jest do eksploatacji w warunkach braku:
opadów atmosferycznych, bezpośrednich promieni słonecznych oraz skraplania się wilgoci.

Warunki eksploatacji:

Temperatura od $+5^{\circ}\text{C}$ do $+40^{\circ}\text{C}$.

Wilgotność względna nie większa, niż 80% (przy temperaturze 25°C).

Przy zmianie warunków eksploatacji parametry techniczne wyrobu mogą się różnić od wartości nominalnych.

Warunki przechowywania (grupy L wg GOST 15150-69):

Temperatura od $+5^{\circ}\text{C}$ do $+40^{\circ}\text{C}$.

Wilgotność względna nie większa, niż 80% (przy temperaturze 25°C).

Warunki transportu:

Temperatura od -50°C do $+50^{\circ}\text{C}$.

Wilgotność względna nie większa, niż 98% (przy temperaturze 25°C).

[Do spisu treści](#)